

TUTORIAL GOOGLE EARTH

1.- ANOTACIONES EN GOOGLE EARTH

2.- CREACIÓN DE FOTOS Y SUPERPOSICIONES DE IMÁGENES EN GOOGLE EARTH

3.- USO DE VISTAS Y PERSPECTIVAS EN GOOGLE EARTH

4.- CREACIÓN DE UNA VISITA GUIADA CON NARRACIÓN EN GOOGLE EARTH

5.- CÓMO INSERTAR UN PROYECTO DE GOOGLE EARTH EN TU SITIO WEB

Google Earth 5.0 te brinda la oportunidad de contar tu historia de una manera más impactante, ya que podrás añadir tu narración durante la visita guiada por el mapa. Como guía, puedes incluir una voz en off, abrir viñetas emergentes por la ruta y llevar a los usuarios volando por toda la Tierra, lo que proporcionará una experiencia similar al vídeo. Como la visita guiada se realiza dentro de Google Earth, los usuarios la pueden detener en cualquier momento, explorar el planeta por sí mismos y retomarla más tarde. Este tutorial te enseñará a crear una visita guiada con las nuevas herramientas de recorridos en KML disponibles en Google Earth 5.0. Haz clic [aquí](#) para ver varias visitas guiadas de Google Earth en tu navegador.

Este vídeo muestra cómo se crea una visita guiada con narración en Google Earth (1:21).

Contenido del tutorial:

- [Requisitos previos](#)
- [Empecemos](#)
- [Creación de una visita guiada en formato KML](#)
- [Repetición de la grabación de una visita guiada para añadir nuevas acciones](#)
- [Grabación de la narración](#)
- [Consejos y trucos para crear visitas guiadas](#)
- [Debate y comentarios](#)
- [¿Qué más?](#)

En este ejercicio vamos a crear una visita guiada a partir de un proyecto de Google Earth usando los datos del blog sobre chimpancés del Jane Goodall Institute.


Requisitos previos

- No es necesario tener ningún conocimiento de programación.
- Necesitarás tener instalada la última versión de Google Earth en tu equipo. Descárgala [aquí](#) de forma totalmente gratuita.

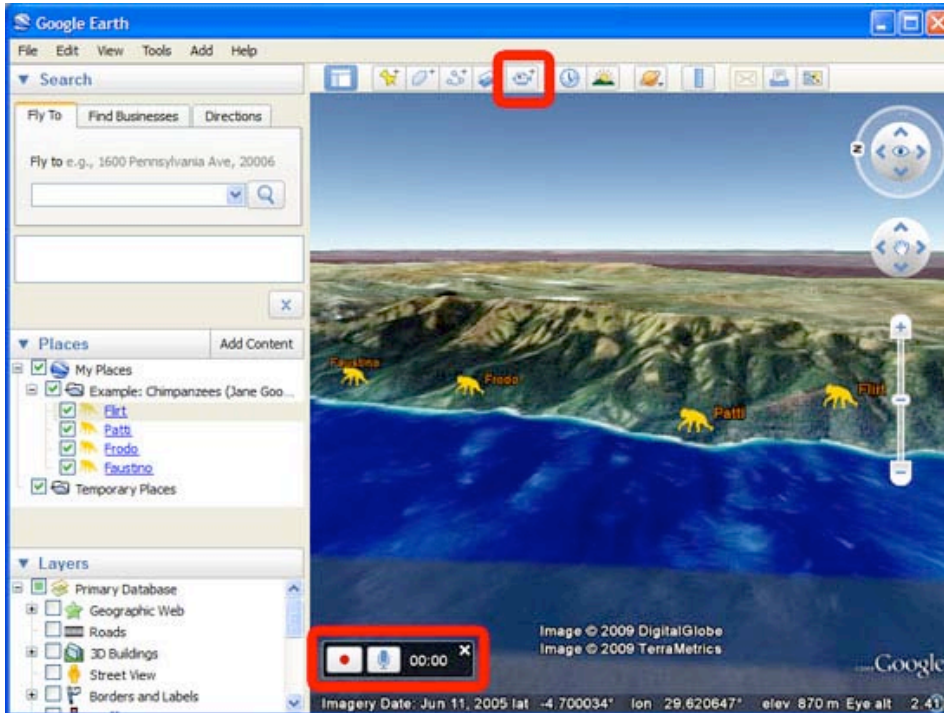
Empecemos



1. Abre Google Earth.
2. Descarga los [datos de muestra](#) que utilizaremos en este tutorial y ábrelos en Google Earth.
3. En este ejercicio tendrás que dejar visible la capa *Relieve*. Ve al [panel Capas](#) y avanza hasta el final. Marca la casilla situada junto a *Relieve* para que pueda verse.
4. ¡Ya podemos grabar una visita guiada!


Creación de una visita guiada en formato KML

1. Haz clic en el botón *Guardar un viaje*  de la barra de herramientas o abre el menú *Añadir* y selecciona *Visita guiada*.

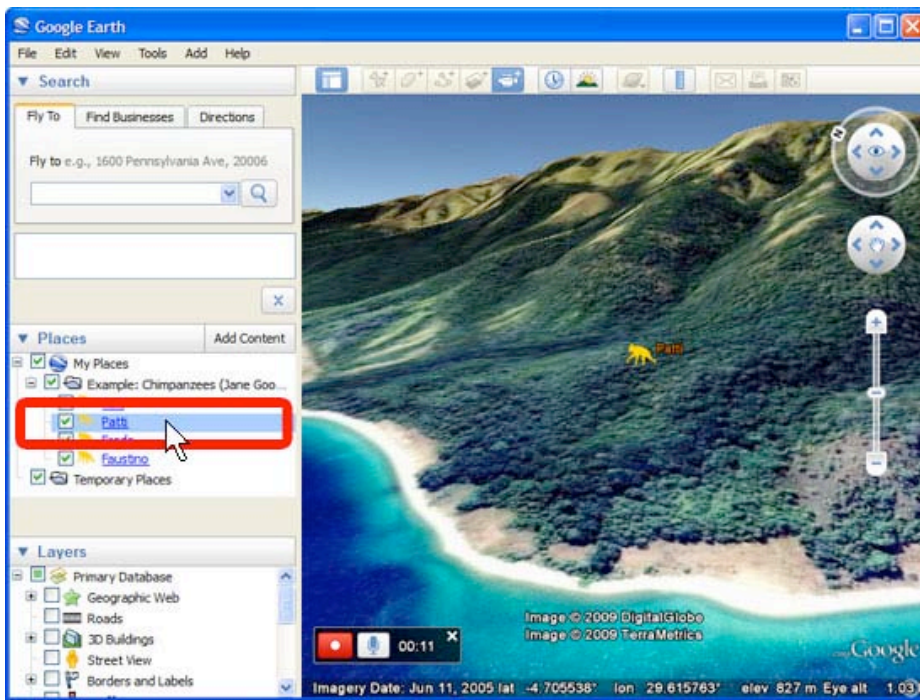
Las herramientas de grabación de la visita guiada se abrirán en la esquina inferior izquierda del visor 3D:




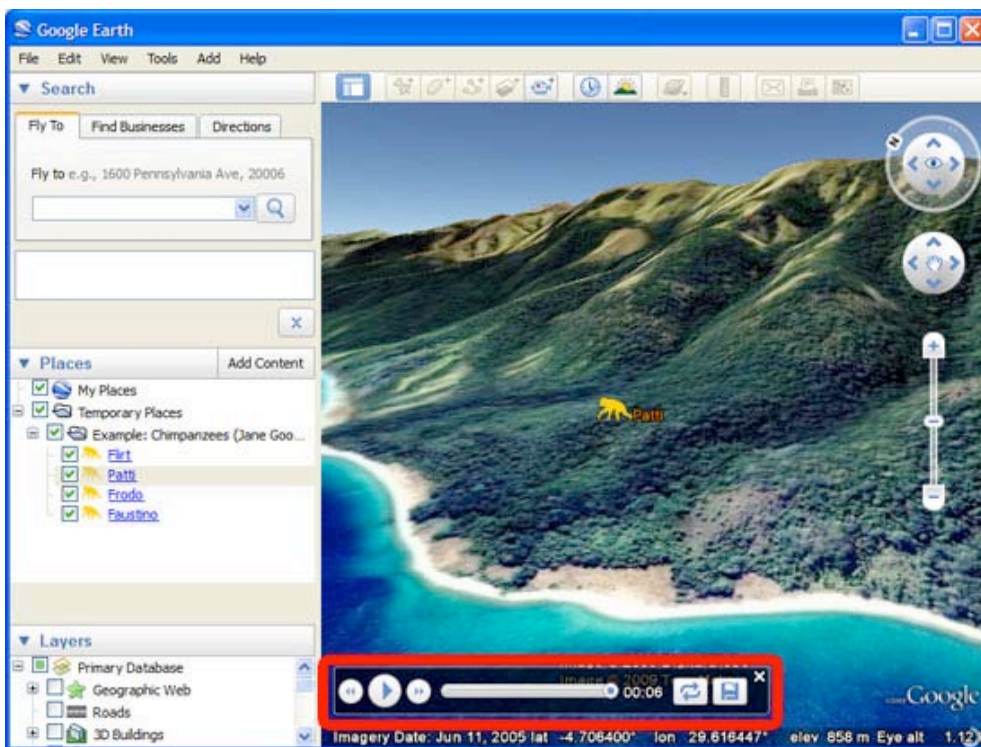
2. Haz clic en el botón *Grabar*  para empezar a grabar acciones y movimientos en Google Earth. El botón pasará a ser de color rojo  y se iniciará el temporizador, que mostrará la duración de la visita guiada KML actual.

3. Crea tu propia visita guiada volando, ampliando imágenes, desplazándote y girando la Tierra. Actúa tal y como lo harías si estuvieras presentando tu proyecto de Google Earth en directo ante un usuario o una audiencia. Un navegador espacial 3D, como el creado por [3D Connexion](#) , puede ser bastante útil para navegar con facilidad por todo el mundo.

4. Haz doble clic en las marcas de posición del panel "Lugares" para desplazarlas hasta su ángulo o vista de cámara únicos. En este ejemplo, haz doble clic en la marca de posición "Flirt", después en "Patti", etc. También puedes colocar viñetas de marcas de posición emergentes y activar y desactivar las marcas de posición, las rutas y los polígonos en el panel Lugares.

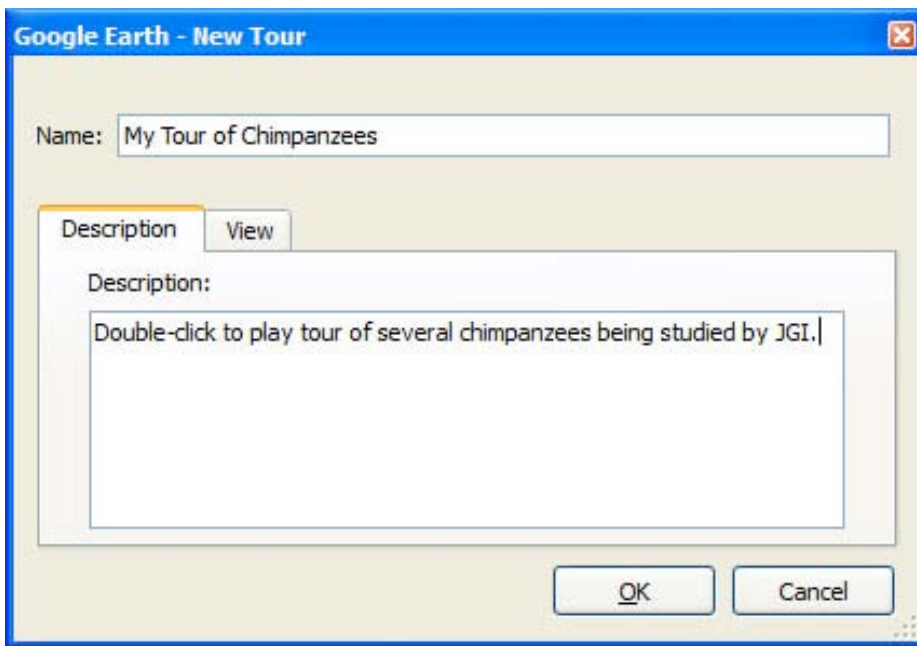


5. Cuando hayas terminado tu visita guiada, haz clic de nuevo en el botón *Grabar* . Se detendrá la grabación y aparecerá el reproductor de tu visita guiada en la esquina inferior izquierda del visor 3D. Empezará a reproducirse la visita guiada en formato KML que acabas de crear.

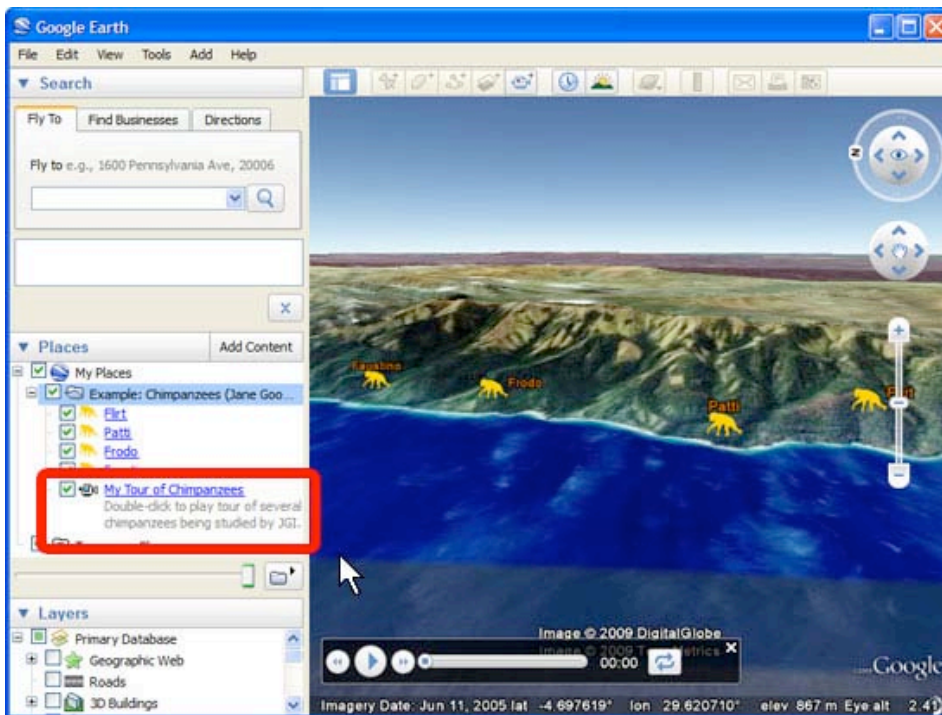


6. Para guardar tu visita guiada en formato KML, haz clic en el botón *Guardar* del reproductor de visitas guiadas y asigna un nombre a tu visita.





Después se almacenará en el panel Lugares.




7. Para guardarla en un archivo .kmz permanente, haz clic con el botón derecho en la visita guiada en el panel Lugares, elige *Guardar lugar como...* y guarda el archivo .kmz en una ubicación del equipo.


Si has usado contenido en tu visita guiada (como marcas de posición, viñetas emergentes, etc.), debes colocar dicho contenido en una única carpeta junto con la visita y guardar la carpeta entera como KMZ. De lo contrario, el archivo sólo incluirá la visita guiada, no el contenido.


Repetición de la grabación de una visita guiada para añadir nuevas acciones

¿Quieres añadir más acciones a tu visita guiada? Para modificar y ampliar una visita guiada anterior, vuelve a grabar una nueva mientras reproduces la visita original.

1. Comprueba que la visita guiada original se encuentra en el panel Lugares.

2. Haz clic en el botón Guardar un viaje  de la barra de herramientas para añadir una visita guiada. Aparecerán las herramientas de grabación de visitas en la parte inferior izquierda de la pantalla.

3. Haz clic en el botón Grabar  para empezar a crear una nueva visita guiada. Justo después se iniciará el temporizador y mostrará la duración de la nueva visita.


4. Para comenzar la visita guiada original, haz doble clic en ella en el panel Lugares o selecciónala con el ratón y pulsa el botón Reproducir viaje , situado debajo del panel Lugares. Ahora vas a grabar una nueva visita guiada mientras reproduces la original.

5. Puedes detener la visita guiada original, añadir nuevas acciones o movimientos de cámara y, a continuación, anular la pausa o reproducir la visita original para continuar. Nota: si mueves la Tierra mientras está en pausa la visita guiada original, cuando pulses la tecla de reproducción de la visita original volverás al punto donde dejaste dicha visita.

6. Como estás grabando una nueva visita guiada, podrás seguir añadiendo nuevas acciones o incluso reproducir otra visita guiada cuando haya terminado de reproducirse la visita original.

Para ver el resultado final de una visita guiada completa, descarga el producto terminado [aquí](#).

Grabación de la narración

1. Al crear una nueva visita guiada, si haces clic en el botón de micrófono  en lugar de pulsar el botón de grabación, se iniciará la grabación y Google Earth empezará a registrar el audio desde el micrófono del equipo. También puedes activar o desactivar la grabación de audio si vuelves a hacer clic en el botón de micrófono.

El audio grabado mediante el micrófono se captura como un archivo .mp3 que se guarda junto con la visita guiada cuando lo guardes como un archivo KMZ.

2. Asegúrate de definir la opción "Tipo" como KMZ en la ventana Guardar archivo; de lo contrario, el audio no se incluirá en tu archivo.

Consejos y trucos para crear visitas guiadas

- Para añadir una repetición a una visita guiada existente, haz clic en un punto del globo terráqueo (p. ej., un edificio, una cima, etc.) y mantén pulsado el botón del ratón, y la cámara se quedará fija ese punto y girará en torno a él. Cuando sueltes el botón, la visita guiada grabada anteriormente continuará como antes.
- En la visita se captura la navegación a medida que avanza; por tanto, si arrastras el deslizador de tiempo mientras grabas una visita guiada, se grabarán todas las acciones que impliquen cambios en el visor 3D (puntos que aparecen o desaparecen, animaciones, etc.). Por ejemplo, si tienes activada la opción Mostrar imágenes históricas (enlace), o bien tienes un archivo KML con animación temporal en Mis lugares, prueba a grabar una visita guiada a la vez que manipulas el deslizador de tiempo (situado en la esquina superior izquierda de la vista del mapa 3D). De esta manera, podrás crear visitas guiadas que incluyan capas con animaciones temporales, como el mapa de la gripe aviar de Declan Butler, además de ver imágenes históricas de diversas épocas.
- La creación de recorridos en KML permite realizar acciones más avanzadas que las que se pueden grabar con la sencilla función *Guardar un viaje* de Google Earth. Estas acciones incluyen el desplazamiento dinámico de marcas de posición, líneas y modelos 3D, la incorporación de pausas a la visita guiada y el cambio de estilo de tus elementos durante la visita. No obstante, tendrás que editar manualmente el archivo KML para crear estas acciones. Consulta la página [Recorridos en KML](#), que se encuentra en el sitio de documentación de KML, para obtener más información.


ANOTACIONES EN GOOGLE EARTH

Google Earth facilita la creación de mapas con anotaciones, como datos e información sobre tus proyectos. En Google Earth se pueden añadir marcas de posición (puntos), rutas (líneas) y polígonos. Así mismo, en las viñetas emergentes se pueden incluir imágenes, vídeos y texto. Podrás compartir los mapas con quien quieras.

Este vídeo muestra cómo añadir anotaciones en Google Earth (1:19).

Contenido del tutorial:

- [Requisitos previos](#)
- [Empecemos](#)
- [Cómo añadir marcas de posición](#)
- [Cómo añadir rutas](#)
- [Cómo añadir polígonos](#)
- [Organización de tus lugares en carpetas](#)
- [Cómo insertar imágenes en tus viñetas](#)
- [Cómo insertar vídeos de YouTube en tus viñetas](#)
- [Cómo guardar tu proyecto y compartirlo con otros](#)


En este tutorial usaremos como ejemplo la investigación de los pinos de piñas erizadas de la cordillera White Mountains. Las imágenes y los vídeos, así como la inspiración para este ejemplo de tutorial, proceden del trabajo de Adelia Barber en [White Mountain Research Station](#). Obtén más información acerca de su trabajo en el [caso práctico de Google Earth Solidario](#) o en su [sitio web](#) .

Requisitos previos

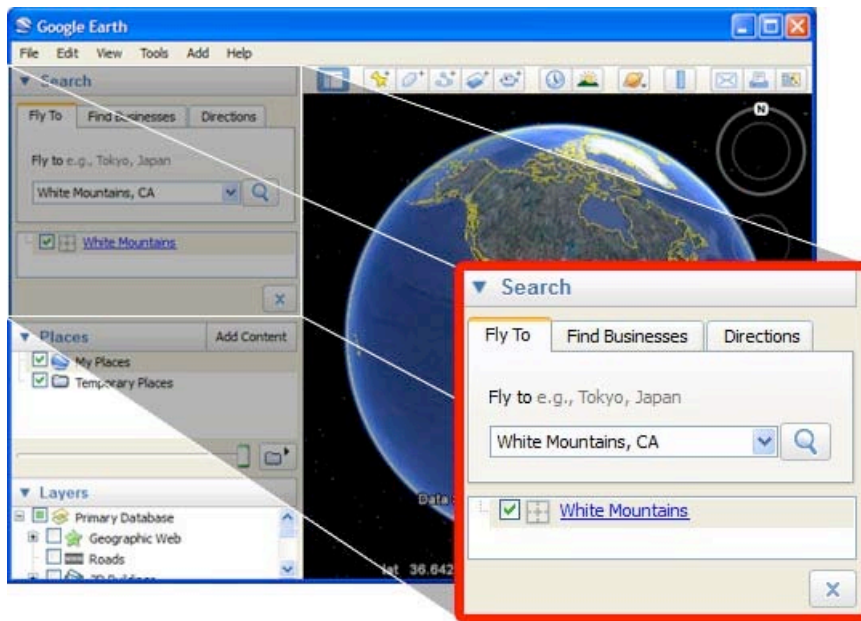
- No es necesario tener ningún conocimiento de programación.
- Tendrás que tener Google Earth instalado en tu equipo. Descarga la última versión [aquí](#) de forma totalmente gratuita.

Empecemos

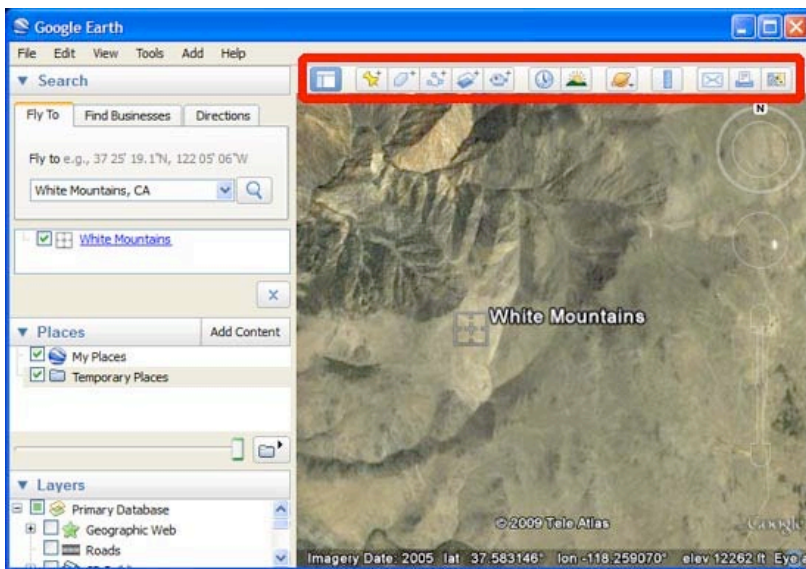
1. Abre Google Earth en el equipo.
2. En el panel "Buscar", escribe "White Mountains, CA" en el cuadro "Volar a"

y haz clic en .

Google Earth te llevará hasta la cordillera White Mountains.



3. Busca la barra de herramientas situada sobre el visor 3D:



4. Todos los botones de la barra de herramientas tienen un propósito. Busca las herramientas adecuadas para crear una marca de posición, una ruta o un polígono:

Create a polygon.




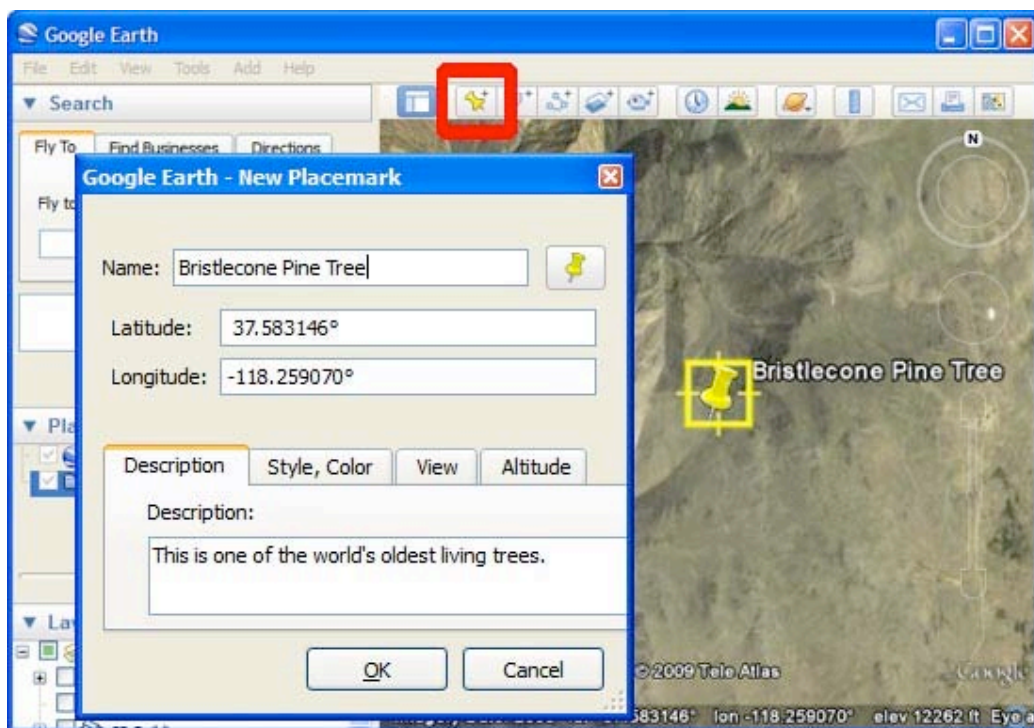
Create a placemark.

Create a path.

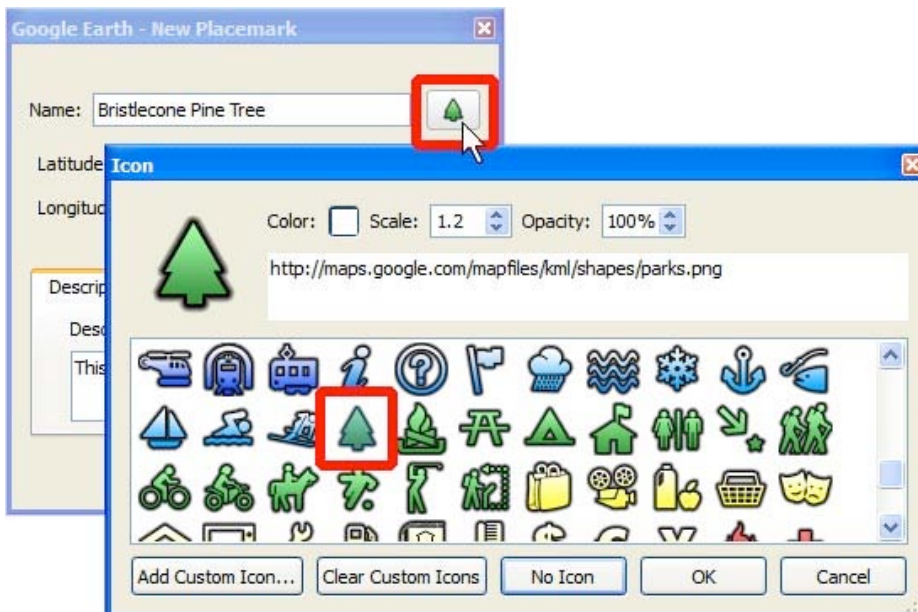
¡Vamos a añadir datos!

Cómo añadir marcas de posición

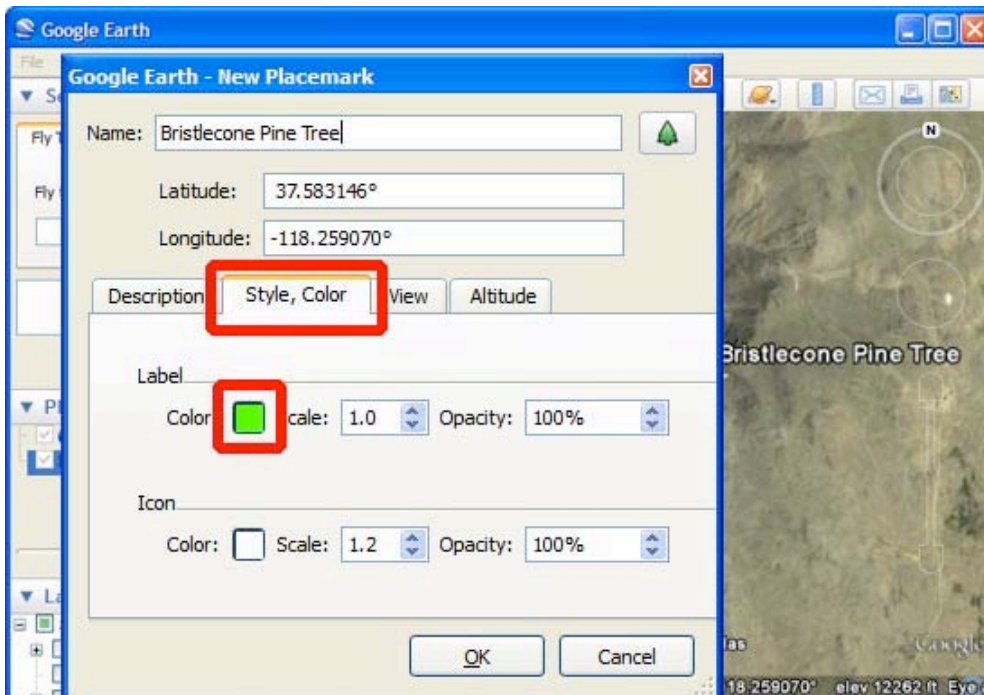
1. Haz clic en el botón *Añadir marca de posición*  de la barra de herramientas. Se añadirá automáticamente una marca de posición en Google Earth. También aparecerá el cuadro de diálogo *Nueva marca de posición*.
2. Para mover la ubicación de la marca de posición, haz clic en el icono y arrástralo, o bien introduce una latitud y una longitud en el cuadro de diálogo *Nueva marca de posición*.
3. En el cuadro de diálogo *Nueva marca de posición*, escribe el nombre de la marca de posición en el campo **Nombre**. En este ejemplo hemos escrito "Bristlecone Pine Tree".
4. Escribe una descripción de la marca de posición en el campo **Descripción**. Se mostrará cuando el usuario haga clic en dicha marca de posición. En este ejemplo, hemos escrito "This is one of the world's oldest living trees".



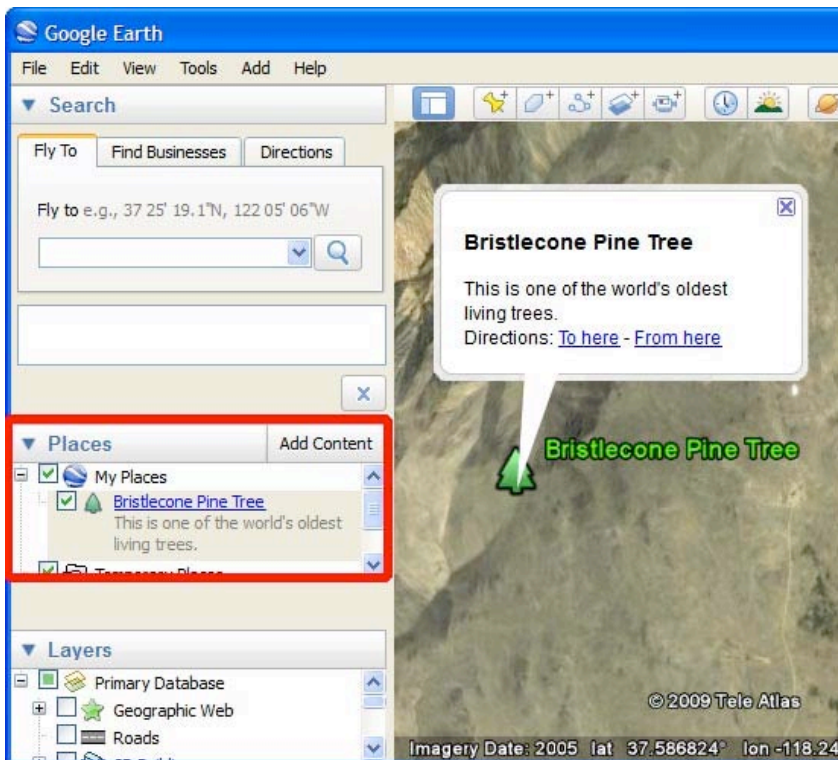
5. Haz clic en el botón del icono situado en la parte superior derecha de la ventana, elige un icono para la marca de posición y pulsa **Aceptar**. En este ejemplo hemos elegido un icono de árbol.



6. Haz clic en la pestaña **Estilo**, **color** y elige un color, una escala (o tamaño) y un valor de opacidad para el icono de la marca de posición y el texto de la etiqueta. En este ejemplo hemos optado por cambiar el color de nuestra etiqueta a verde.





7. Cuando hayas terminado de crear la marca de posición, haz clic en **Aceptar** y dicha marca aparecerá en el panel "Lugares". Cuando hagas clic en el icono de la marca de posición o en el nombre con enlace de Google Earth, aparecerá una viñeta emergente con el nombre y la descripción de dicha marca de posición.

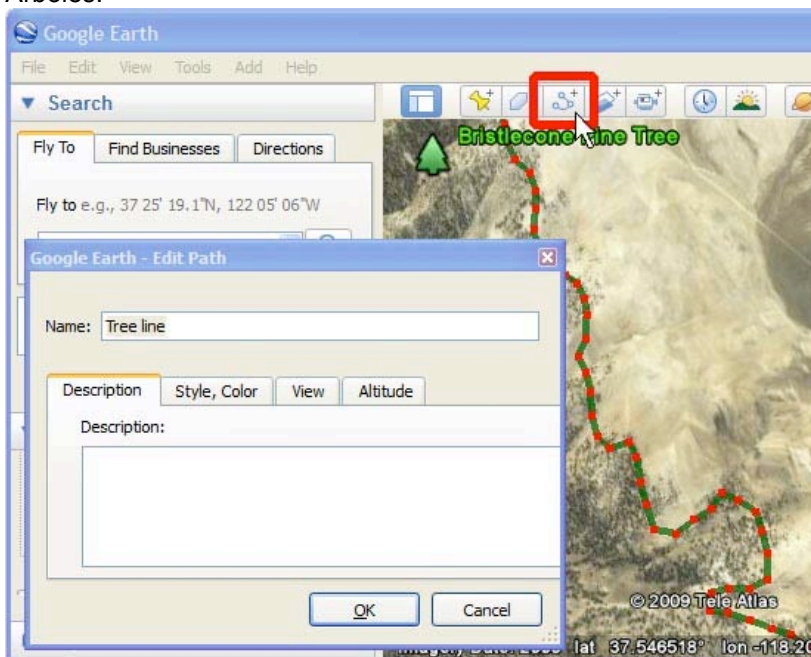


Consejos:

Para editar la ubicación, el nombre o la descripción de una marca de posición, haz clic con el botón derecho en la marca de posición en el visor 3D o en el panel "Lugares" y elige *Propiedades* (en un PC) u *Obtener información* (en un Mac). Haz clic en el icono y arrástralo para cambiarlo de ubicación o edita el nombre y la descripción y haz clic en **Aceptar**.

Cómo añadir rutas Haz clic en el botón *Añadir ruta*  situado en la parte superior izquierda del mapa. Se abrirá el cuadro de diálogo *Nueva ruta* y el cursor cambiará a .

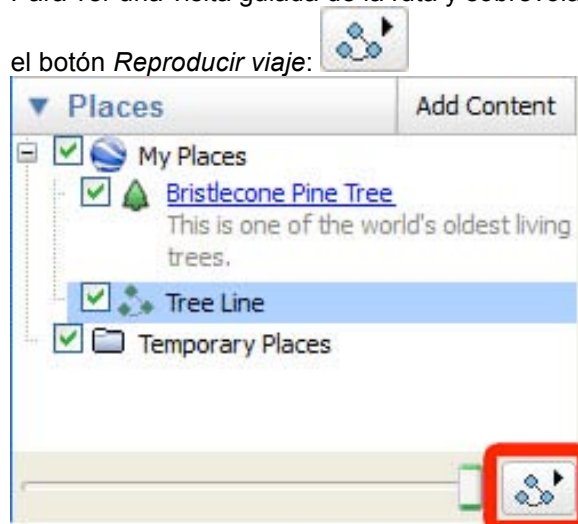
1. Haz clic en una serie de lugares en el mapa para formar una ruta. Cada vez que hagas clic se añadirá un nuevo nodo a la ruta. También puedes hacer clic y arrastrar para crear nodos frecuentes que crearán una ruta más homogénea. En este ejemplo crearemos una ruta que marque la línea de los Árboles.



2. En el cuadro de diálogo *Nueva ruta*, escribe el nombre de la ruta en el campo **Nombre**. En este ejemplo hemos escrito "Tree Line".
3. Haz clic en la pestaña **Estilo, color** y elige un color, una anchura y un valor de opacidad para la ruta. En este ejemplo hemos elegido un color verde oscuro, una anchura de 5,0 y un valor de opacidad del 75%.

Consejos:


- Para ver una visita guiada de la ruta y sobrevolar su trayectoria, haz clic en



- Para editar la ubicación, el nombre o la descripción de un polígono, haz clic con el botón derecho en la ruta en el visor 3D o en el panel "Lugares" y elige *Propiedades* (en un PC) u *Obtener información* (en un Mac). Después podrás editar el título y la descripción y hacer clic en **Aceptar**. Haz clic con el botón derecho para eliminar los nodos recién creados. También puedes hacer clic en cualquier nodo y arrastrarlo para cambiar la forma del polígono.

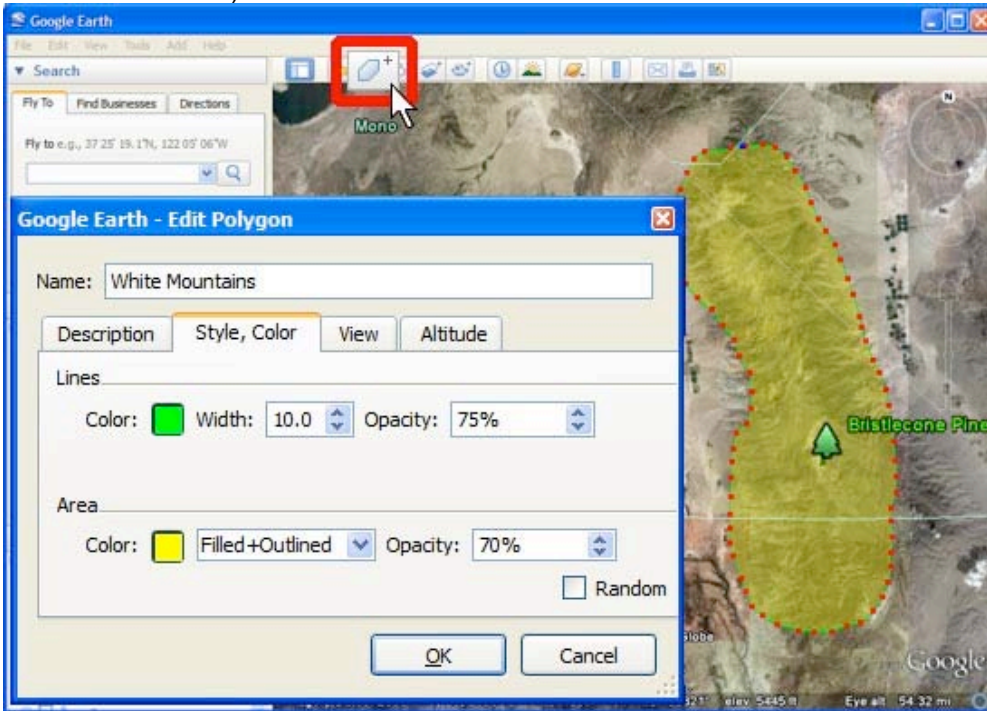
Cómo añadir polígonos

1. Haz clic en el botón *Añadir polígono*  situado en la parte superior izquierda del mapa. Se abrirá el cuadro de diálogo *Nuevo polígono* y el

cursor cambiará a .

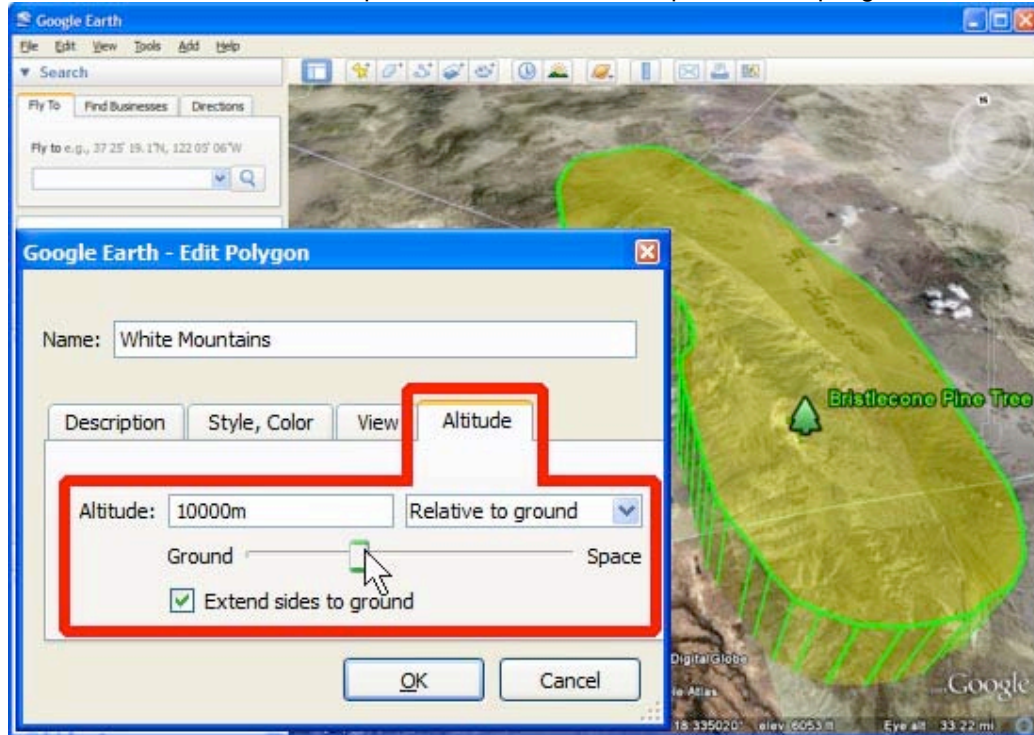
2. Haz clic en una serie de lugares en el mapa para formar un polígono. Cada vez que hagas clic se añadirá un nuevo nodo al polígono. También puedes hacer clic y arrastrar para crear nodos frecuentes que harán que el borde del polígono sea más homogéneo. En este ejemplo crearemos un polígono alrededor de la cordillera White Mountains (puede que tengas que alejar la imagen para ver toda la

cadena montañosa).



3. En el cuadro de diálogo "*Nuevo polígono*", escribe el nombre del polígono en el campo "**Nombre**". En este ejemplo hemos escrito "White Mountains".
4. Escribe una descripción del polígono en el campo "**Descripción**". Aparecerá en la viñeta emergente del polígono. En este ejemplo hemos escrito "The White Mountains are home to Bristlecone Pine Trees".
5. Haz clic en la pestaña "**Estilo, color**" y elige un color, una anchura y un valor de opacidad para las líneas del borde. Elige un color y un valor de opacidad para el área del polígono y determina si quieres que el polígono tenga relleno y contorno, sólo relleno o sólo contorno. En este ejemplo hemos elegido colores verdosos, una anchura de línea de "10,0" y valores de opacidad medios.
6. Haz clic en la pestaña "**Altitud**" y cambia el modo de altitud a "Relativa al suelo" (no "Sujeta al suelo"). Después, mueve el control deslizante para incrementar la altitud, o altura, del polígono si lo

deseas. Haz clic en el cuadro para extender los lados o paredes del polígono hasta el suelo.



Consejos:

- Para editar la ubicación, el nombre o la descripción de un polígono, haz clic con el botón derecho en la ruta en el visor 3D o en el panel "Lugares" y elige "Propiedades" (en un PC) u "Obtener información" (en un Mac). Después podrás editar el título y la descripción y hacer clic en "Aceptar". Haz clic con el botón derecho para eliminar los nodos recién creados. También puedes hacer clic en cualquier nodo y arrastrarlo para cambiar la forma del polígono.

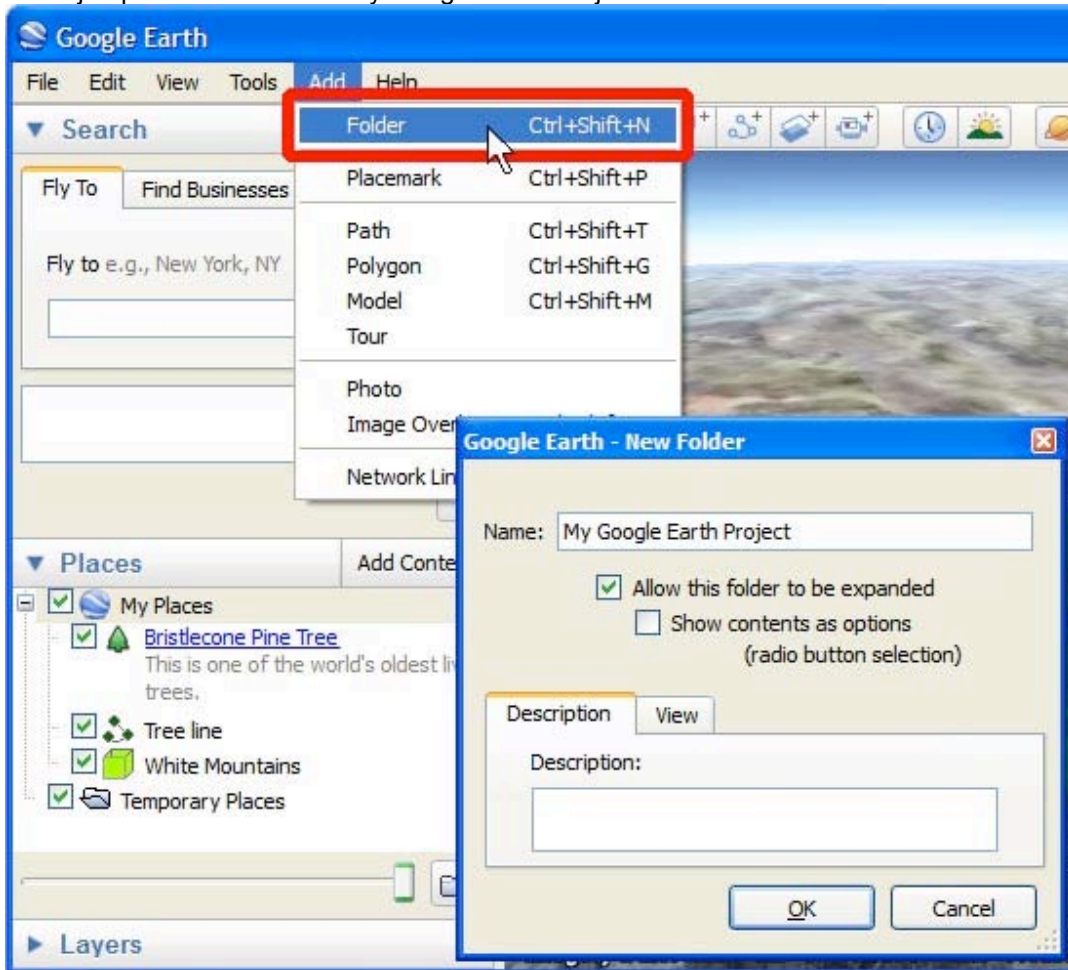
Los polígonos se pueden usar como gráficos de barras 3D en Google Earth. Un ejemplo es la capa "USHMM: Crisis en Darfur", que usa polígonos para representar el número de refugiados y desplazados.



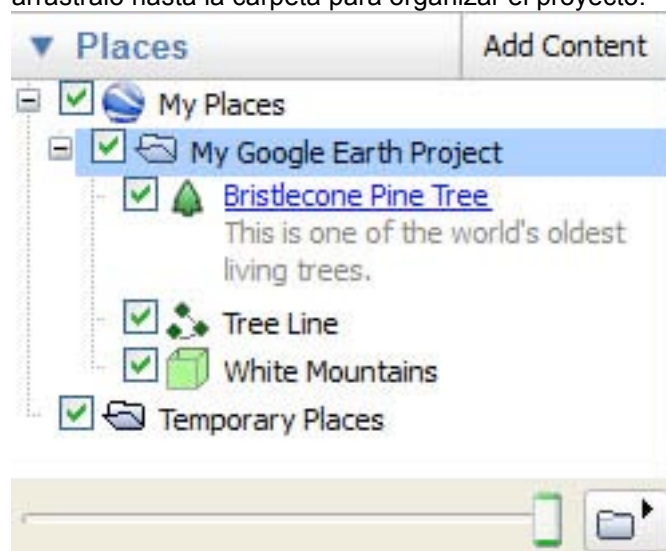
Organización de tus lugares en carpetas

1. Para añadir una carpeta, ve al menú "Añadir" y selecciona "Carpeta".

2. En el cuadro de diálogo "Nueva carpeta", escribe el nombre de la carpeta en el campo "Nombre". En este ejemplo hemos escrito "My Google Earth Project".



3. Haz clic en "Aceptar". La carpeta nueva se añade en el panel "Lugares".
4. Haz clic en cada lugar (tus marcas de posición, rutas y polígonos) y arrástralo hasta la carpeta para organizar el proyecto.



Consejos:

- Para ver una visita guiada de todos los elementos de la carpeta, haz clic en el botón "Reproducir viaje": 

- Para editar el nombre o la descripción de una carpeta, haz clic con el botón derecho en el panel "Lugares" y elige "Propiedades" (en un PC) u "Obtener información" (en un Mac).

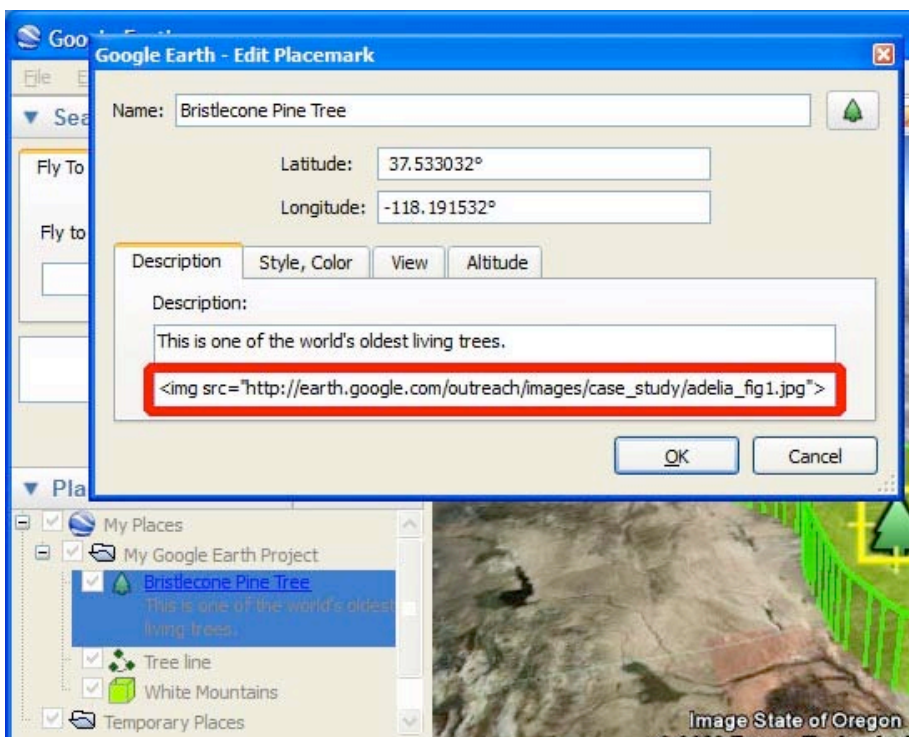
Cómo insertar imágenes en tus viñetas

Las viñetas de Google Earth se pueden personalizar mediante HTML. Puedes añadir tamaños de fuente, estilos y colores, enlaces, tablas e imágenes a tus viñetas si los incluyes como HTML en el campo "Descripción".

1. Elige una marca de posición que ya hayas creado; por ejemplo, la que creaste al principio de este tutorial.
2. Para editar la ubicación, el nombre o la descripción de la marca de posición, haz clic con el botón derecho en la marca de posición en el visor 3D o en el panel "Lugares" y elige "Propiedades" (en un PC) u "Obtener información" (en un Mac).
3. Copia y pega el siguiente código HTML en el campo "Descripción" de la marca de posición. Hace referencia a la fotografía online de un pino de piñas erizadas.

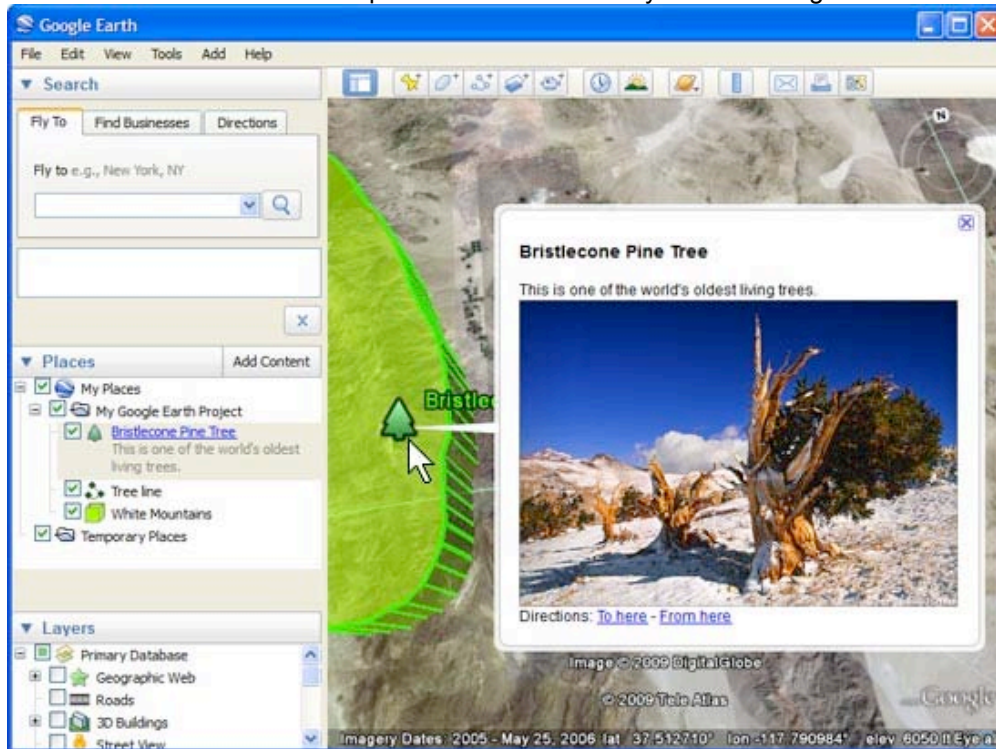
```

```



4. Haz clic en "Aceptar" para terminar de editar la marca de posición.

5. Haz clic en la marca de posición en el visor 3D y verás la imagen en la viñeta de dicha marca.



6. Para añadir contenido a la viñeta, como texto y gráficos, usa más etiquetas de código HTML, como la siguiente:

```
<img src=
"//earth.google.es/outreach/images/case_study/adelia_fig
1.jpg">
```

```
<p>Para obtener más información acerca de los pinos de
piñas erizadas, visita la <a
href="http://www.wmrs.edu/">White Mountain Research
Station</a>
```

7. Haz clic en "Aceptar" para terminar de editar la marca de posición. La viñeta de la marca de posición tiene ya la imagen, el texto y un enlace.

Consejos:

- Puedes usar un programa como Adobe Dreamweaver o el software gratuito NVU para obtener una vista previa del diseño de la viñeta cuando edites el código HTML.
- La herramienta Spreadsheet Mapper permite aplicar fácilmente una plantilla de diseño HTML a las viñetas de hasta 400 marcas de posición. Puedes elegir entre seis diseños diferentes y definir fácilmente los colores, el estilo, las imágenes y los logotipos. Consulta el tutorial de Spreadsheet Mapper para aprender a hacer todo esto.

Cómo insertar vídeos de YouTube en tus viñetas

Puedes insertar fácilmente un vídeo de YouTube en una viñeta de marca de posición de Google Earth.

1. Sube tu vídeo a YouTube o elige un vídeo que ya se haya subido.
2. En la página web de vídeos de YouTube, busca el campo "Insertar". Haz clic en el campo "**Insertar**" para seleccionarlo y copia el código HTML en él. El código tendrá un aspecto parecido al siguiente:

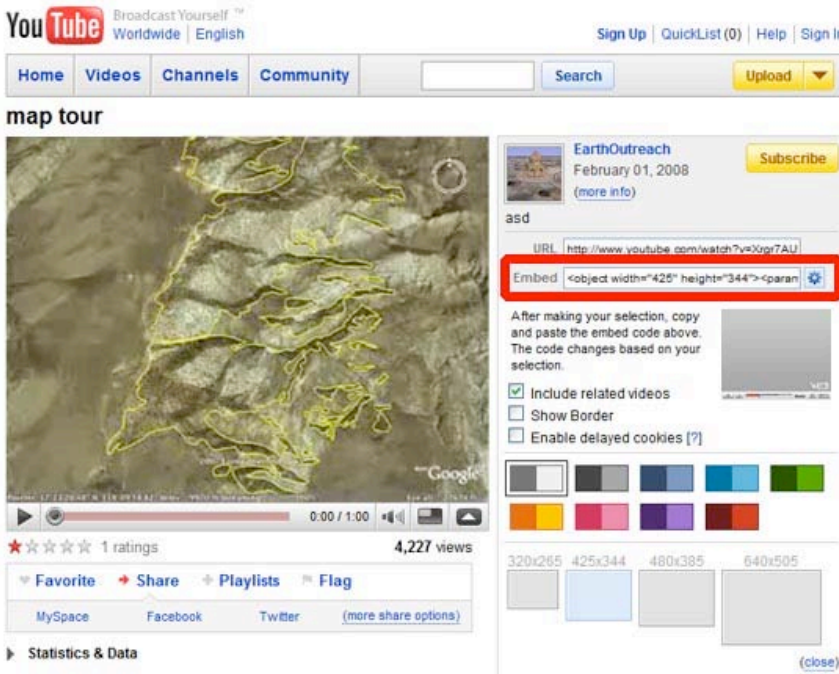
```
<object width="425" height="344">
<param name="movie" value="//www.youtube.com/v/Xrgr7AUNm50&hl=es&fs=1"></param>
<param name="allowFullScreen" value="true"></param>
```



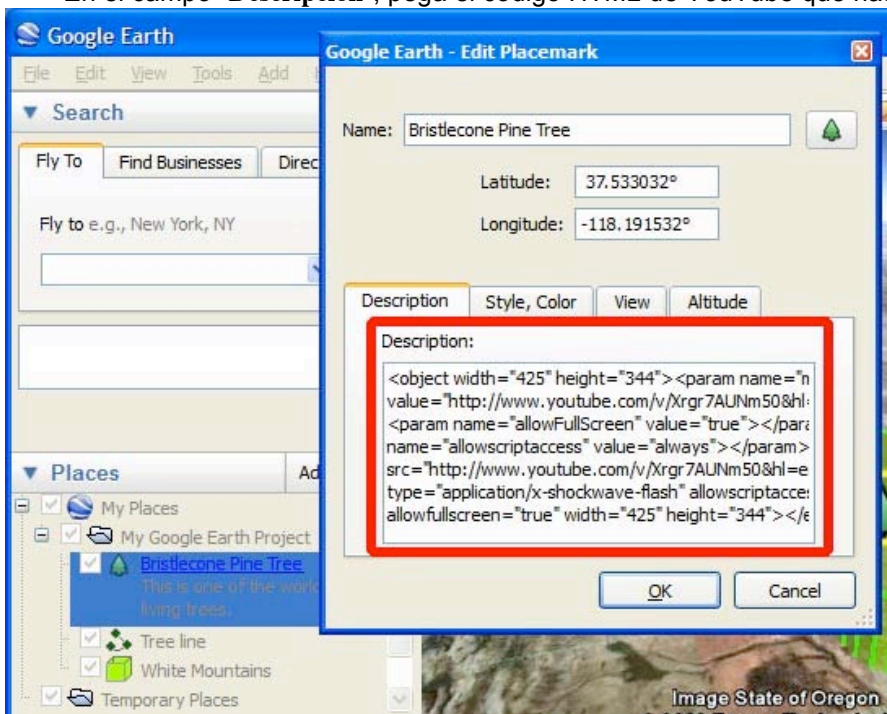
```

<param name="allowscriptaccess" value="always"></param>
<embed src="//www.youtube.com/v/Xrgr7AUNm50&hl=es&fs=1"
type="application/x-shockwave-flash" allowscriptaccess="always"
allowfullscreen="true"
width="425" height="344">
</embed>
</object>

```

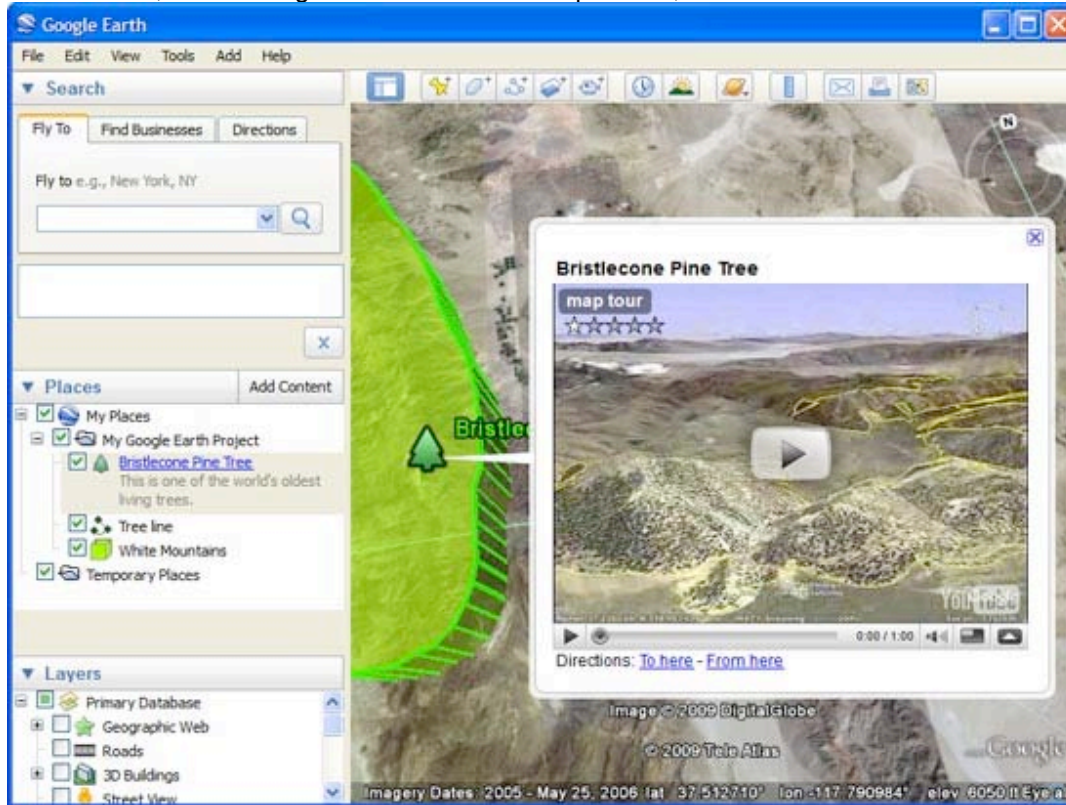


3. Elige una marca de posición que ya hayas creado; por ejemplo, la que creaste al principio de este tutorial.
4. Para editar la ubicación, el nombre o la descripción de la marca de posición, haz clic con el botón derecho en la marca de posición en el visor 3D o en el panel "Lugares" y elige "Propiedades" (en un PC) u "Obtener información" (en un Mac).
5. En el campo "Descripción", pega el código HTML de YouTube que has copiado en el paso 2.



6. Haz clic en "Aceptar".

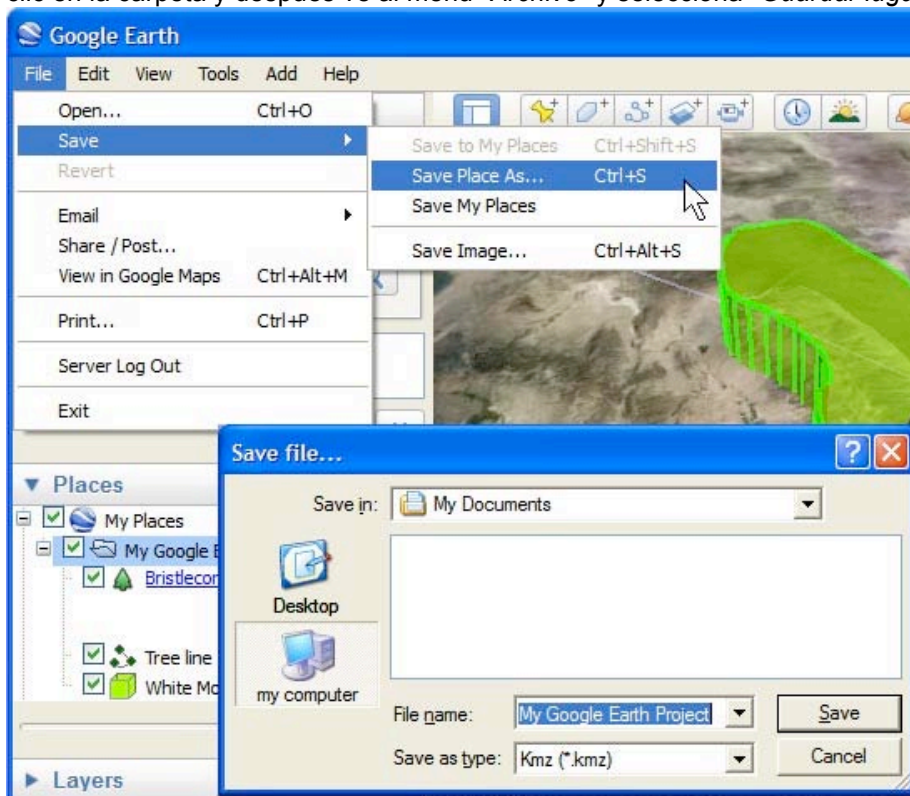
7. Ahora, cuando hagas clic en la marca de posición, su viñeta incluirá el vídeo de YouTube.



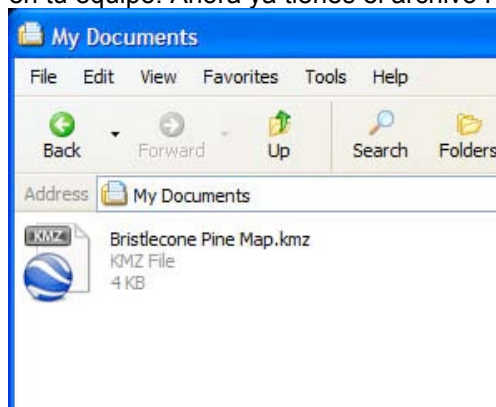
Cómo guardar tu proyecto y compartirlo con otros

Google Earth te permite guardar el proyecto en un equipo en formato de archivo .kmz.

1. Haz clic con el botón derecho en la carpeta del proyecto y selecciona "Guardar lugar como..." o haz clic en la carpeta y después ve al menú "Archivo" y selecciona "Guardar lugar como...".



2. Escribe el nombre del archivo .kmz y haz clic en "Guardar" para guardarlo en tu equipo. Ahora ya tienes el archivo KMZ en el equipo.



Para compartir el mapa creado, envía el archivo .kmz por correo electrónico a tus amigos y compañeros de trabajo, publícalo en tu sitio web mediante un enlace para descargarlo o insértalo con Google Earth en tu sitio web o blog (consulta el tutorial [Cómo insertar Google Earth en tu sitio web](#)).

Consejos:

- Un archivo de proyecto de Google Earth es un archivo KML con la extensión .kml o .kmz. Los archivos KMZ están comprimidos y son más pequeños que los KML. Si has usado imágenes personalizadas o fotos de tu equipo, Google Earth las incluirá en archivos KMZ comprimidos para que los demás puedan verlos también. Te recomendamos que guardes tus proyectos de Google Earth como .kmz para que el archivo sea más pequeño.
 - Cuando guardes el archivo KML del proyecto de Google Earth en tu equipo, será privado. Si subes el archivo a un servidor web o se lo envías por correo electrónico a un amigo o un compañero, dejará de ser privado. Esto se parece a la tarea de colgar cualquier archivo, como un PDF, en Internet o enviarlo por correo electrónico.

CREACIÓN DE FOTOS Y SUPERPOSICIONES DE IMÁGENES EN GOOGLE EARTH

En Google Earth podrás colocar fácilmente tus propias imágenes o mapas sobre el terreno, así como superponer tus fotografías en los sitios en los que se tomaron y crear una visita guiada fotográfica.

En este vídeo se explica cómo se añaden fotos y se superponen imágenes o mapas en Google Earth (1:21).

Contenido del tutorial:

- [Requisitos previos](#)
- [Empecemos](#)
- [Cómo añadir una superposición de imágenes](#)
- [Cómo añadir una superposición de fotos](#)
- [Debate y comentarios](#)
- [¿Qué más?](#)

En este tutorial vamos a ver un ejemplo sobre cómo se coloca un mapa de senderos escaneado del Glacier National Park como una superposición de imágenes y cómo se superpone una fotografía del Grinnell Point al atardecer en el Parque Nacional Glacier, EE.UU. Las imágenes usadas en el tutorial, incluido un [mapa del Glacier National Park](#) y una [fotografía de Grinnell Point](#) proceden de [Wikimedia Commons](#).

Requisitos previos

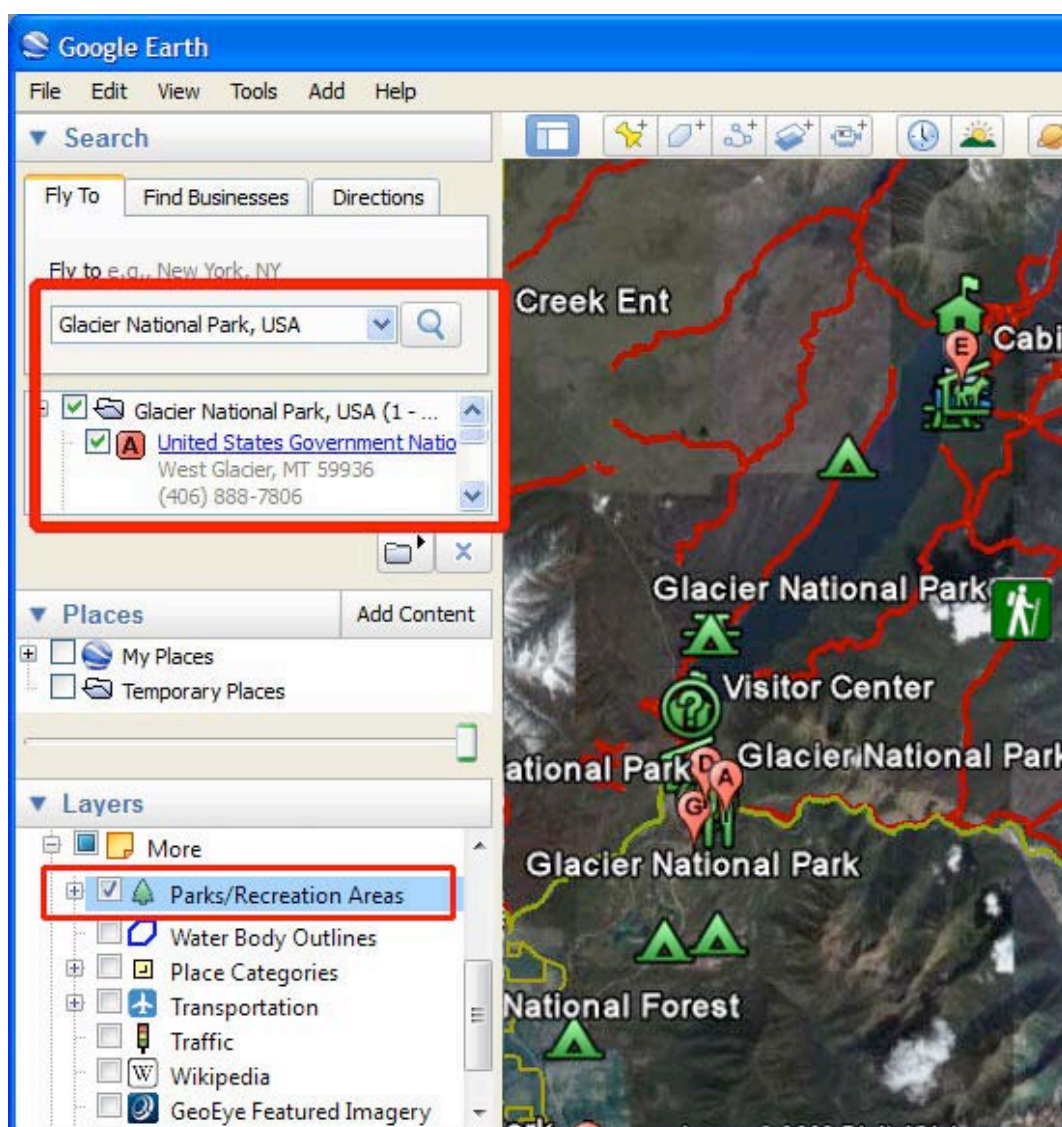
- No es necesario tener ningún conocimiento de programación.
- Tendrás que tener Google Earth instalado en tu equipo. Descarga la última versión [aquí](#) de forma totalmente gratuita.

Empecemos

1. Abre Google Earth.

2. Acerca la imagen de la zona en la que quieres superponer tu mapa. En este ejemplo, busca "Glacier National Park, EE.UU.". Google Earth acercará automáticamente la imagen de la zona del Glacier National Park.

3. En este ejercicio tendrás que abrir la capa *Relieve*. Ve al panel "Capas" y avanza hasta el final. Marca la casilla situada junto a *Relieve* para que pueda verse. Además, es recomendable que la capa *Parques y ocio* esté visible. Para seleccionarla, amplía la carpeta *Lugares de interés* y, a continuación, marca la casilla situada junto a *Parques y ocio*.



4. Busca la barra de herramientas y el menú "Añadir".

Overlay an image
or scanned map.



5. Ahora ya puedes empezar a añadir capas.

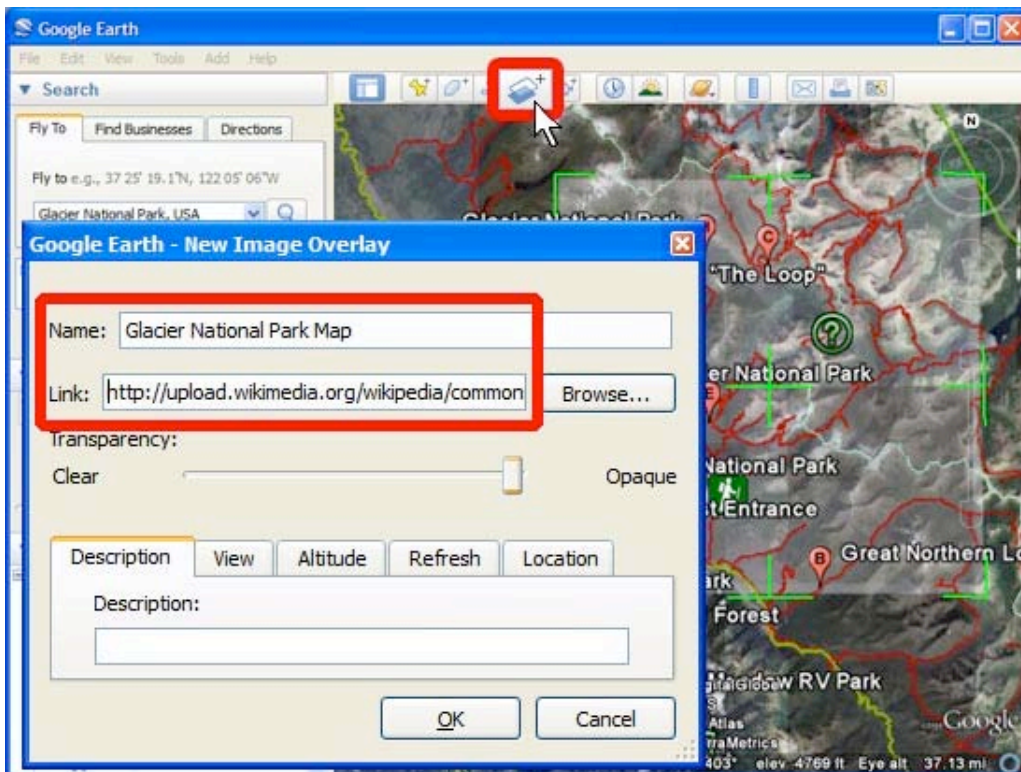
Cómo añadir una superposición de imagen

1. Haz clic en el botón *Añadir superposición de imagen*  para añadir una nueva superposición de imagen. Aparecerá el cuadro de diálogo *Nueva superposición de imagen* y aparecerá un contorno verde alrededor de la Tierra.

2. En el cuadro de diálogo *Nueva superposición de imagen*, escribe el nombre de la superposición de imagen en el campo **Nombre**. En este ejemplo hemos escrito "Glacier National Park Map".

3. Copia y pega el enlace siguiente en el campo "**Enlace**" o haz clic en "Examinar..." y busca la imagen que vayas a añadir en tu unidad de disco duro. En este ejemplo vamos a usar la siguiente dirección URL de Internet:

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/3/31/Map_of_Glacier_National_Park.jpg

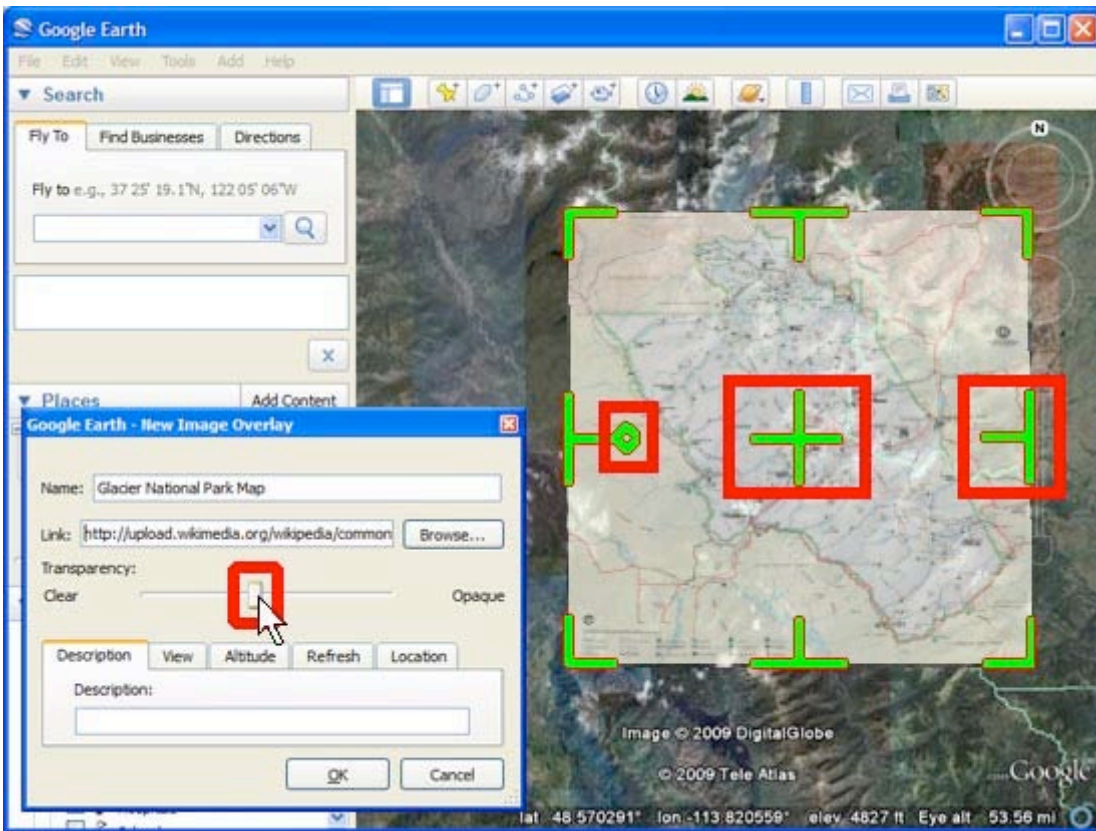


4. Mueve el control deslizante "Transparencia" hacia la izquierda para que la imagen sea un poco transparente, lo que facilitará la colocación de la imagen en el lugar correcto. Usa los límites del parque para que sea más fácil alinear dichos límites en el mapa con los de Google Earth.

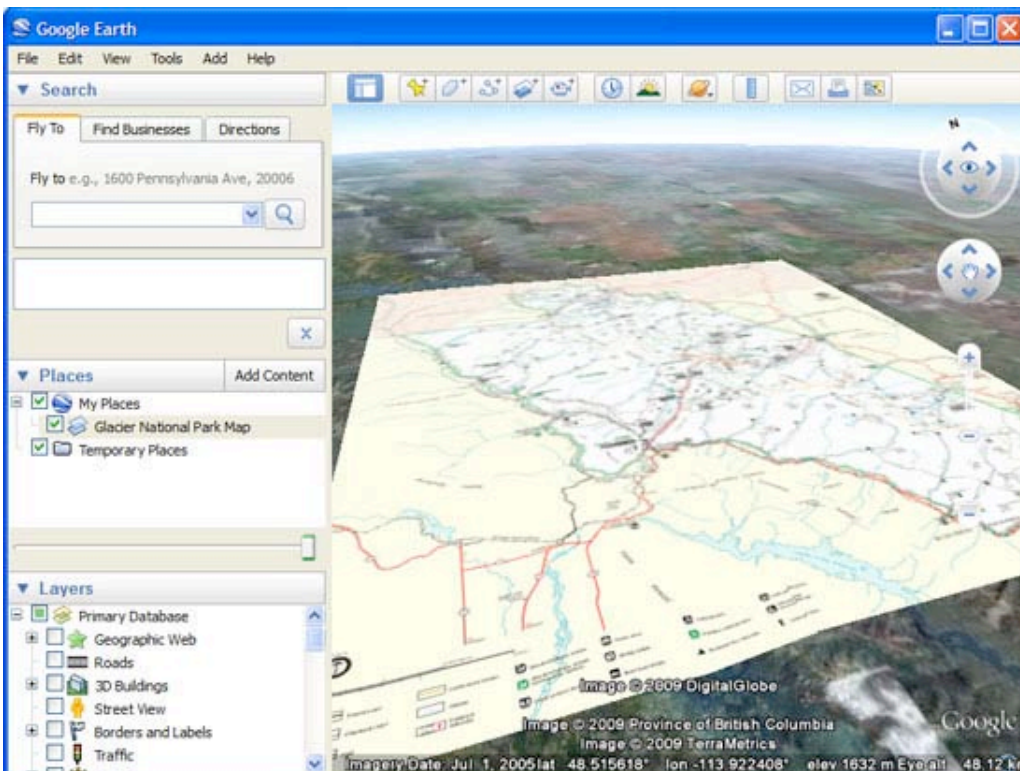
5. Usa el marcador central en forma de cruz para mover la superposición de imagen por el planeta y colocarla en su sitio.

6. Utiliza el marcador triangular situado a la izquierda para girar la imagen y colocarla mejor.

7. Usa cualquiera de los anclajes de las esquinas o los laterales para extender o inclinar la esquina o el lateral seleccionado. Si pulsas la tecla Mayús mientras seleccionas este marcador, el tamaño de la imagen cambiará de forma proporcional a partir del centro.



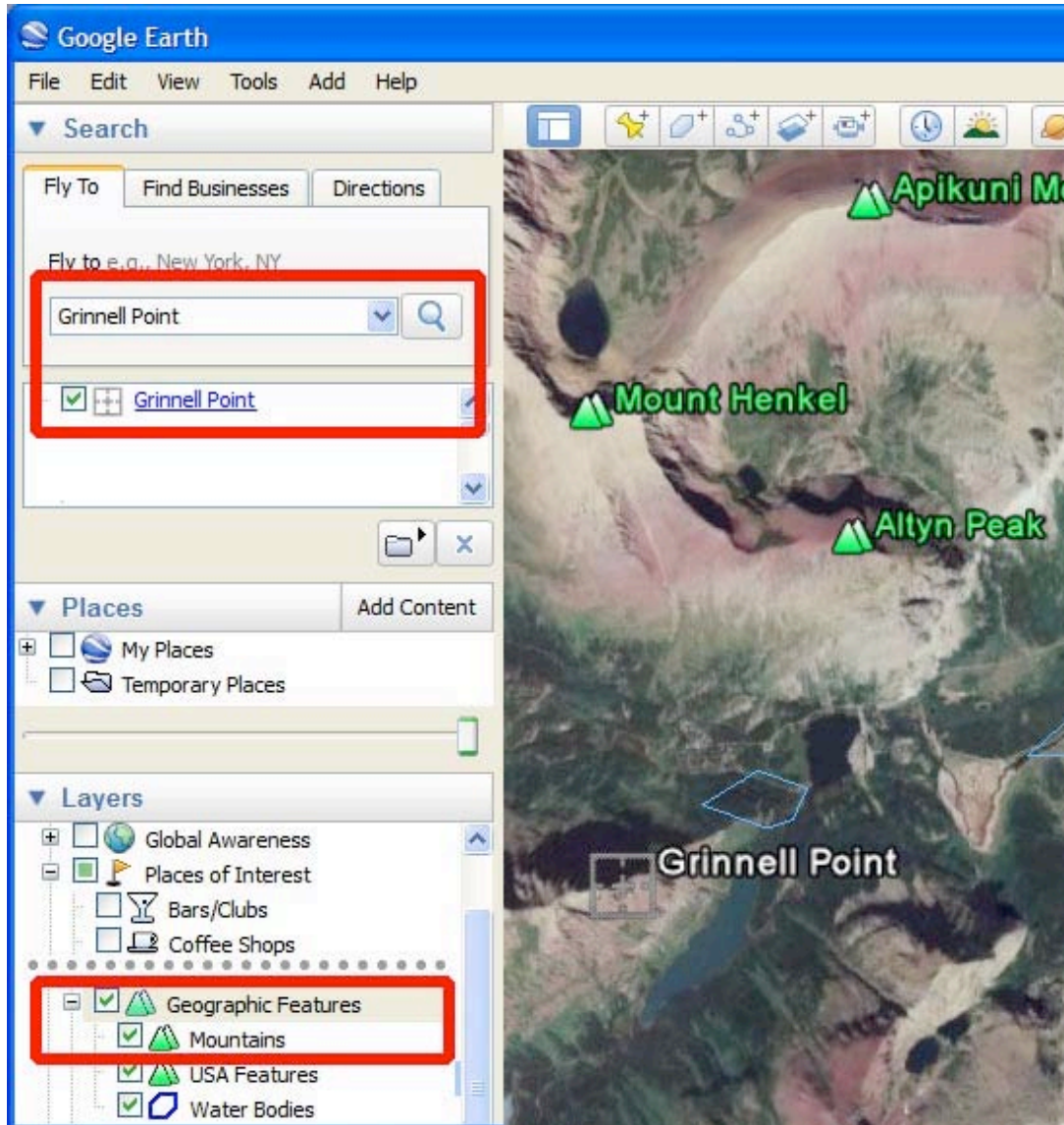
8. Haz clic en **Aceptar** cuando acabes. El mapa aparece ahora en el panel "Lugares" y se puede guardar en un archivo KML junto con otros datos de proyectos de Google Earth que hayas creado.



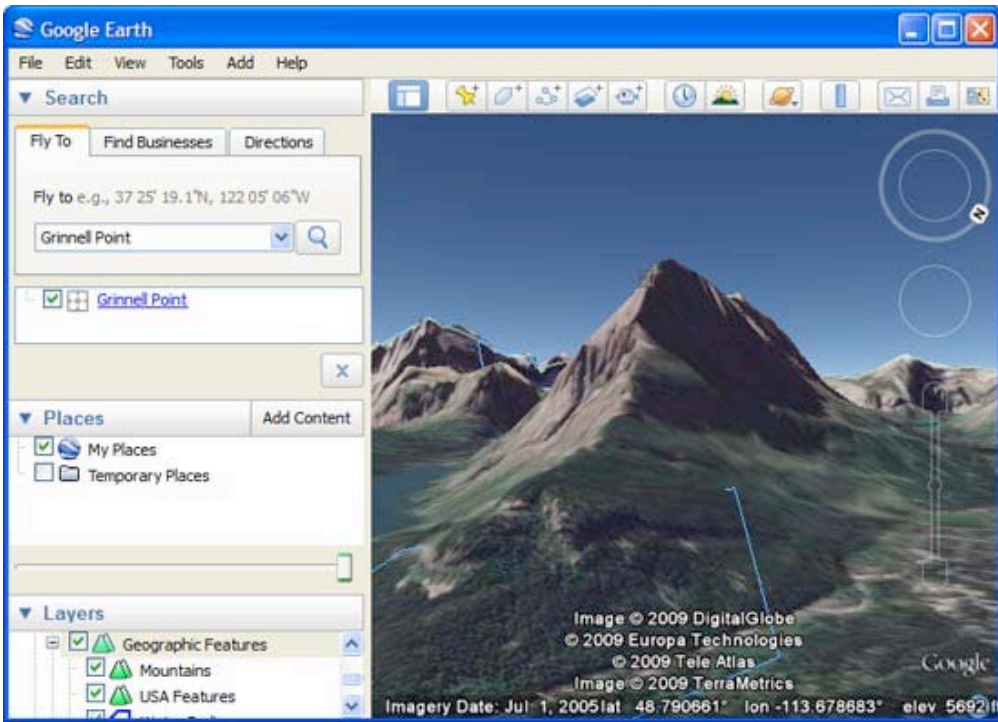
Cómo añadir una superposición de foto

1. Acerca la imagen de la zona en la que quieres superponer tu fotografía. Mientras estés en el Glacier National Park, busca "Grinnell Point". Google Earth ampliará automáticamente Grinnell Point.

Puedes hacer visibles las capas "Montañas" y "Accidentes de EE.UU." en Google Earth. Para ello, ve al panel "Capas", avanza hasta el final y amplía la carpeta *Lugares de interés*; después, verás la carpeta *Accidentes geográficos* y entonces podrás marcar las casillas situadas junto a *Montañas* y *Accidentes de EE.UU.*.



2. Orienta la vista (dirección e inclinación) para que coincida con la dirección y la perspectiva de la fotografía de Grinnell Point que vamos a añadir a Google Earth. Tienes que conseguir que aparezca en Google Earth la misma imagen que captó el fotógrafo cuando hizo la fotografía. En este ejemplo inclinaremos Google Earth para que podamos ver Grinnell Point de frente.

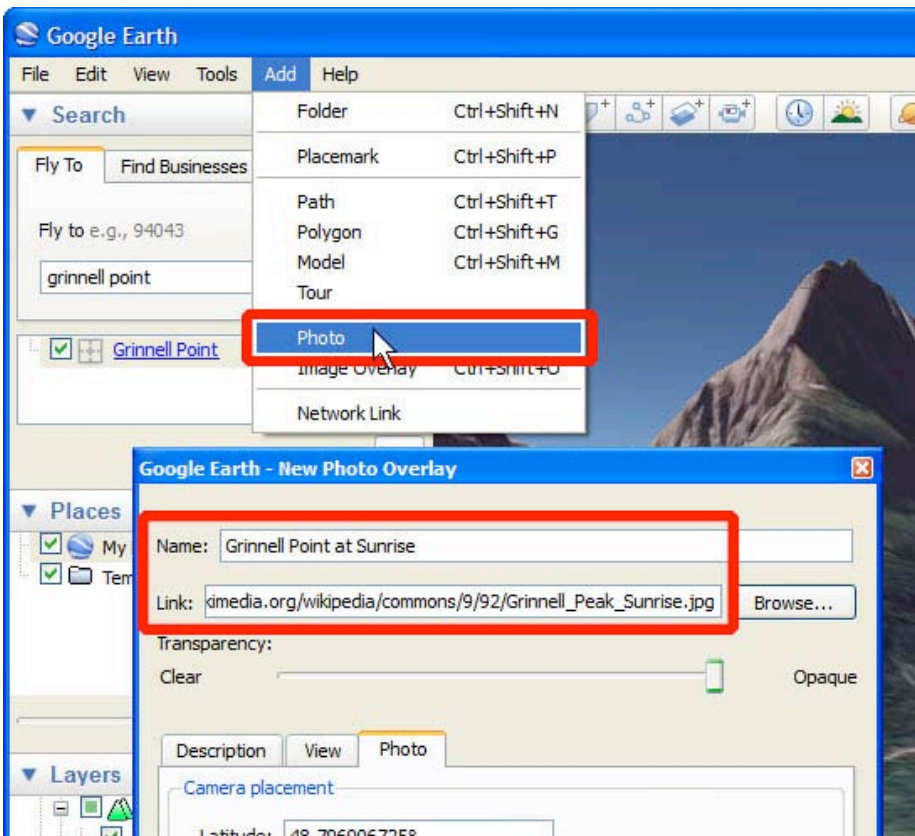


3. Ve al menú *Añadir* y elige *Foto*. Aparecerá el cuadro de diálogo *Nueva superposición de foto*.

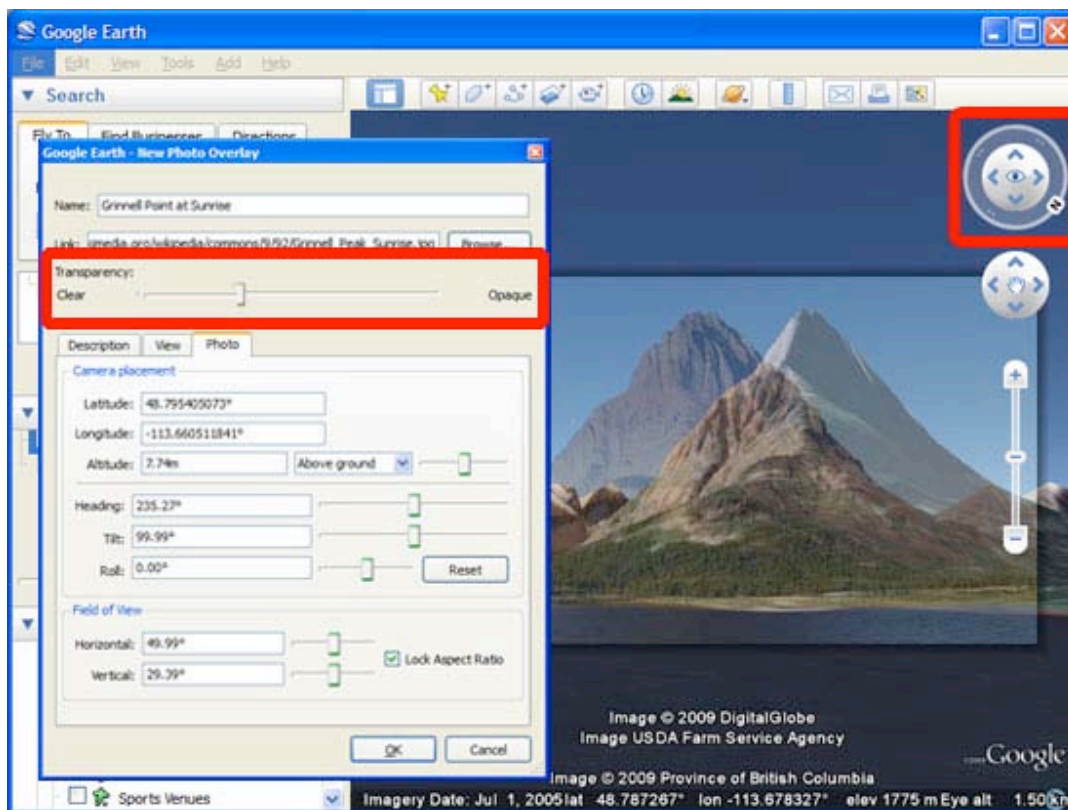
4. En el cuadro de diálogo *Nueva superposición de foto*, escribe el nombre de la superposición de imagen en el campo **Nombre**. En este ejemplo hemos escrito "Grinnell Point at Sunrise".

5. Copia y pega el enlace siguiente en el campo **Enlace** o haz clic en "Examinar..." y busca la fotografía que vayas a añadir en tu unidad de disco duro. En este ejemplo vamos a usar la siguiente dirección URL de Internet:

http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/92/Grinnell_Peak_Sunrise.jpg



6. Mueve el control deslizante "Transparencia" hacia la izquierda para que la imagen sea un poco transparente. Esto facilitará la colocación de la imagen en el lugar correcto. Ajusta la posición de la Tierra detrás de la foto con el controlador del ojo para cambiar la perspectiva (como si giraras ligeramente la cabeza).



7. Haz clic en **Aceptar**. La foto se habrá añadido a Google Earth en el lugar definido.

Ahora, cuando la gente haga clic en el icono de cámara de tu foto en el visor 3D o el panel "Lugares", volarán *hasta* la foto. Observa cómo las herramientas de navegación pasan a ser herramientas de navegación *fotográfica* para poder entrar en la fotografía y explorarla.

USO DE VISTAS Y PERSPECTIVAS EN GOOGLE EARTH

Puedes hacer que tus marcas de posición aparezcan en Google Earth con perspectivas o ángulos de cámara específicos utilizando "Instantánea de vista". De esta manera, puedes controlar cómo ven los usuarios tus marcas de posición cuando hacen doble clic en ellas o mientras grabas una visita guiada narrada de una capa de Google Earth. Este tutorial te enseñará a definir el ángulo de la cámara o la perspectiva utilizando "Instantánea de vista".

En este vídeo se explica cómo se crean ángulos de la cámara y vistas únicas en Google Earth (0:27) (en inglés).

Contenido del tutorial:

- [Requisitos previos](#)
- [Empecemos](#)
- [Creación de instantáneas de vistas](#)
- [Debate y comentarios](#)
- [¿Qué más?](#)

En este ejercicio añadiremos "Instantáneas de vistas" a las marcas de posición correspondientes a varios chimpancés estudiados por el Instituto Jane Goodall.

Requisitos previos

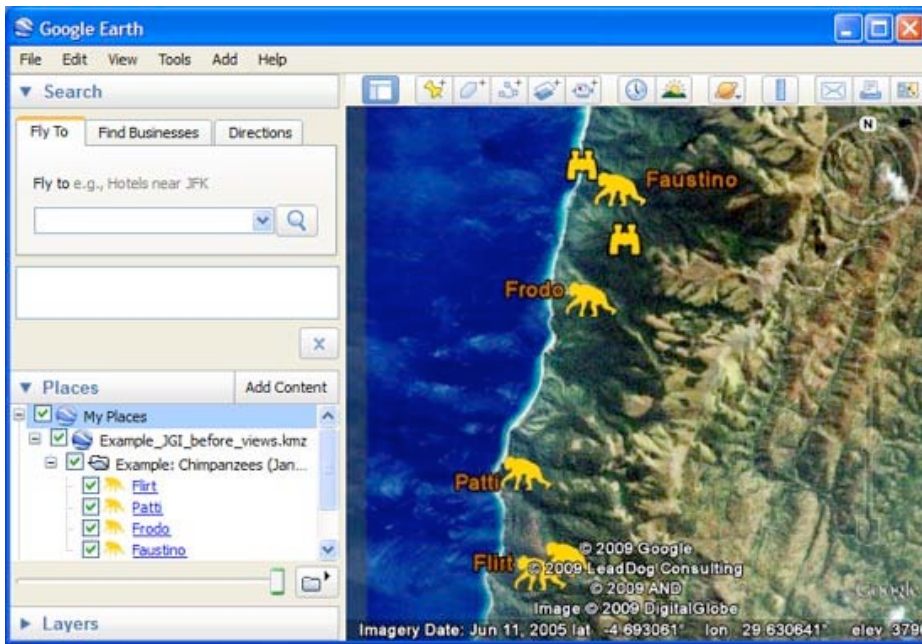
- No es necesario tener ningún conocimiento de programación.
- Necesitarás tener instalado Google Earth en tu equipo. Descarga la última versión [aquí](#) de forma totalmente gratuita.

Empecemos

1. Abre Google Earth.
2. Descarga los [datos de ejemplo](#) que utilizaremos en este tutorial y ábrelos en Google Earth. Para este ejercicio, haz que la capa *Relieve* esté visible. Ve al panel "Capas" y baja hasta la parte inferior. Marca la casilla situada junto a *Relieve* para que sea visible.

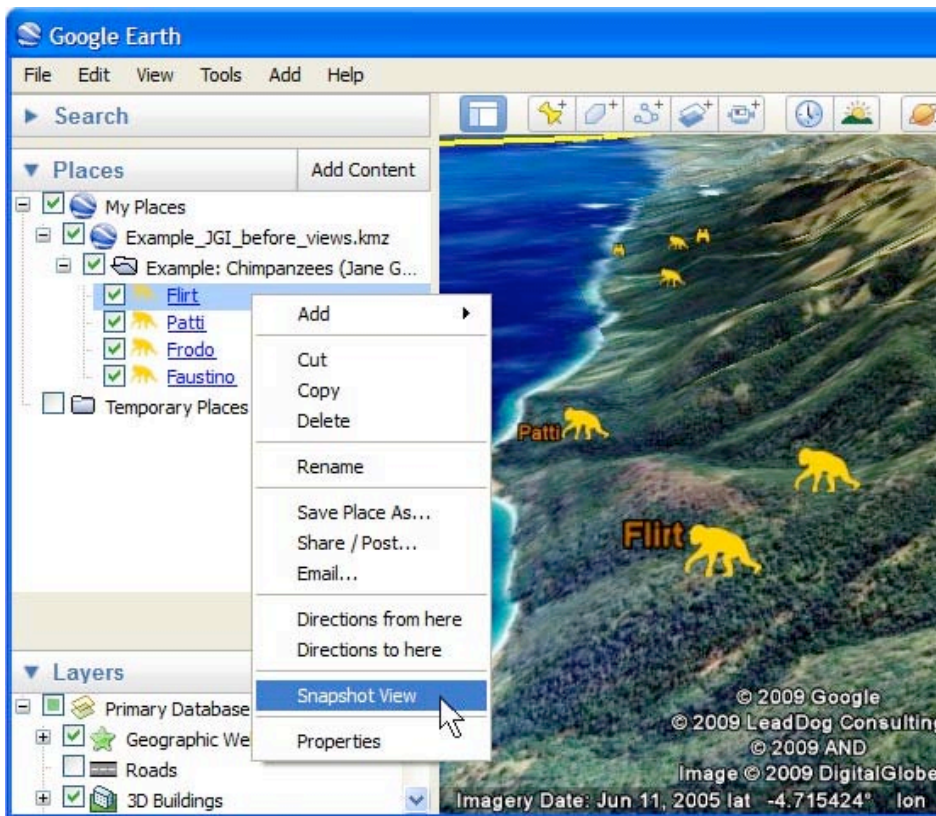
Creación de instantáneas de vistas

1. Observa que para las marcas de posición no hay establecido ningún ángulo de cámara ni perspectiva; cuando haces doble clic en una marca de posición, el globo no se inclina ni gira para adoptar una perspectiva única.



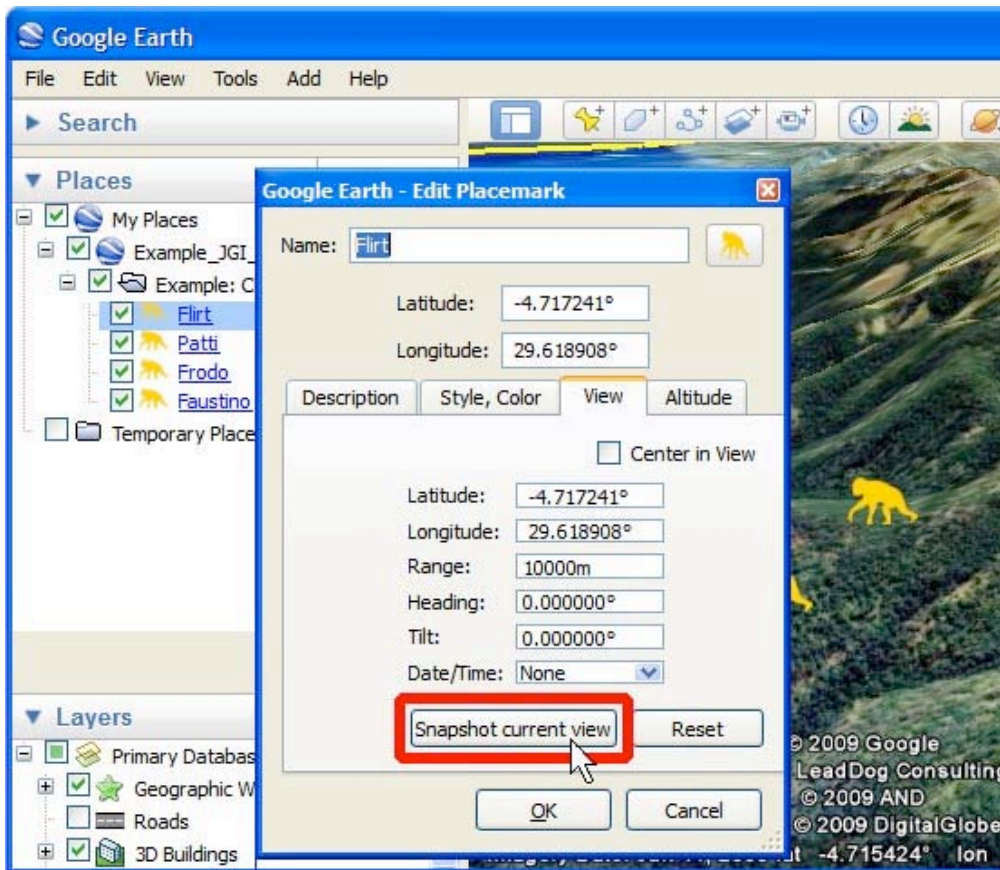
2. Utiliza el ratón o las herramientas de navegación para orientar el globo hasta una perspectiva concreta de la marca de posición. Por ejemplo, acerca la imagen a la marca de posición llamada "Flirt" y gira o inclina el globo hasta una perspectiva concreta.

3. Haz clic con el botón derecho en la marca de posición "Flirt" del panel "Lugares" y selecciona *Instantánea de vista*. De esta forma se guardará el ángulo de cámara o la perspectiva particular de esta marca de posición.



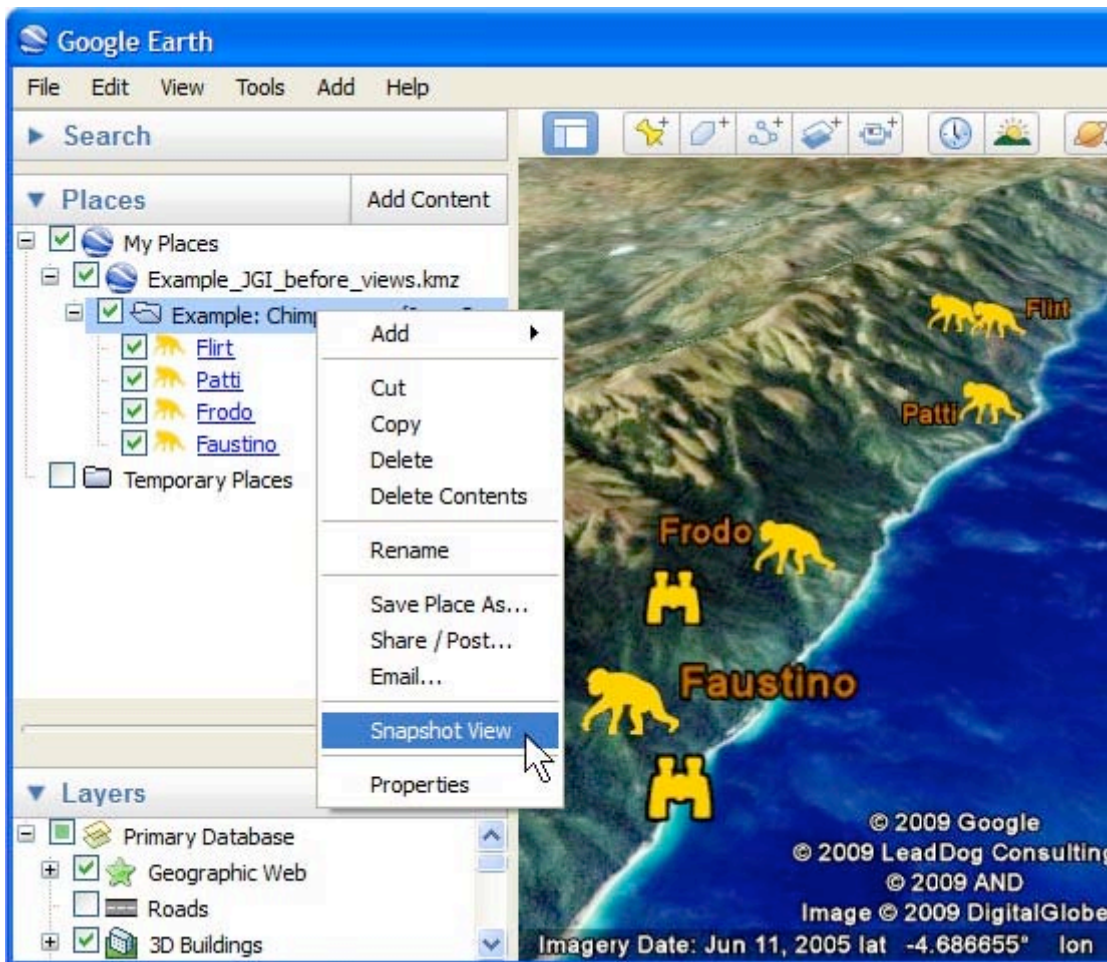
Las instantáneas de vistas pueden resultar muy eficaces a la hora de narrar historias y guiar a los usuarios por una capa de Google Earth de manera controlada, lo que les ayudará a obtener las perspectivas concretas que quieres que contemplen.

4. También puedes definir la instantánea de vista en la ventana "Propiedades" haciendo clic en el botón "Instantánea de vista actual", tal y como se muestra a la derecha. Para acceder las propiedades, haz clic con el botón derecho en la marca de posición en el visor 3D o en el panel "Lugares" y elige *Propiedades* (en un PC) u *Obtener información* (en un Mac). Selecciona la pestaña *Ver* y haz clic en el botón **Instantánea de vista actual**.



Ahora, cuando hagas doble clic en dicha marca de posición en el visor 3D o en el panel "Lugares", Google Earth volará hasta la perspectiva o vista guardada.

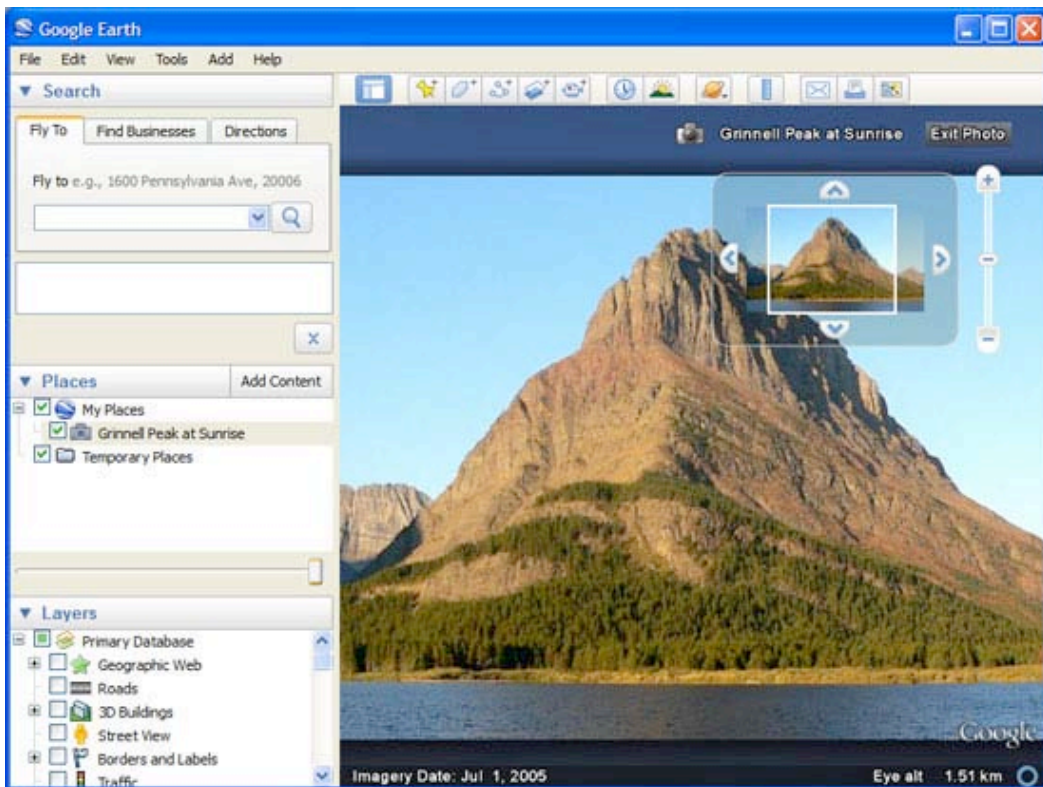
5. También puedes asignar una instantánea de vista a una carpeta. Para ello, haz clic con el botón derecho en una carpeta en el panel "Lugares" y elige *Instantánea de vista*.



Ahora, cuando hagas doble clic en dicha carpeta en el panel "Lugares", Google Earth volará hasta la perspectiva o vista guardada. Este es el aspecto que podría presentar el producto final con las instantáneas de vista guardadas.

Debate y comentarios

¿Tienes alguna pregunta acerca de este tutorial o algún comentario? Visita el [grupo de debate de Google Earth Solidario](#) para hablar del tema con otros usuarios.



CREACIÓN DE UNA VISITA GUIADA CON NARRACIÓN EN GOOGLE EARTH

Google Earth 5.0 te brinda la oportunidad de contar tu historia de una manera más impactante, ya que podrás añadir tu narración durante la visita guiada por el mapa. Como guía, puedes incluir una voz en off, abrir viñetas emergentes por la ruta y llevar a los usuarios volando por toda la Tierra, lo que proporcionará una experiencia similar al vídeo. Como la visita guiada se realiza dentro de Google Earth, los usuarios la pueden detener en cualquier momento, explorar el planeta por sí mismos y retomarla más tarde. Este tutorial te enseñará a crear una visita guiada con las nuevas herramientas de recorridos en KML disponibles en Google Earth 5.0. Haz clic [aquí](#) para ver varias visitas guiadas de Google Earth en tu navegador.

Este vídeo muestra cómo se crea una visita guiada con narración en Google Earth (1:21).

Contenido del tutorial:

- [Requisitos previos](#)
- [Empecemos](#)
- [Creación de una visita guiada en formato KML](#)
- [Repetición de la grabación de una visita guiada para añadir nuevas acciones](#)
- [Grabación de la narración](#)
- [Consejos y trucos para crear visitas guiadas](#)
- [Debate y comentarios](#)
- [¿Qué más?](#)

En este ejercicio vamos a crear una visita guiada a partir de un proyecto de Google Earth usando los datos del blog sobre chimpancés del Jane Goodall Institute.

Requisitos previos


- No es necesario tener ningún conocimiento de programación.

- Necesitarás tener instalada la última versión de Google Earth en tu equipo. Descárgala [aquí](#) de forma totalmente gratuita.

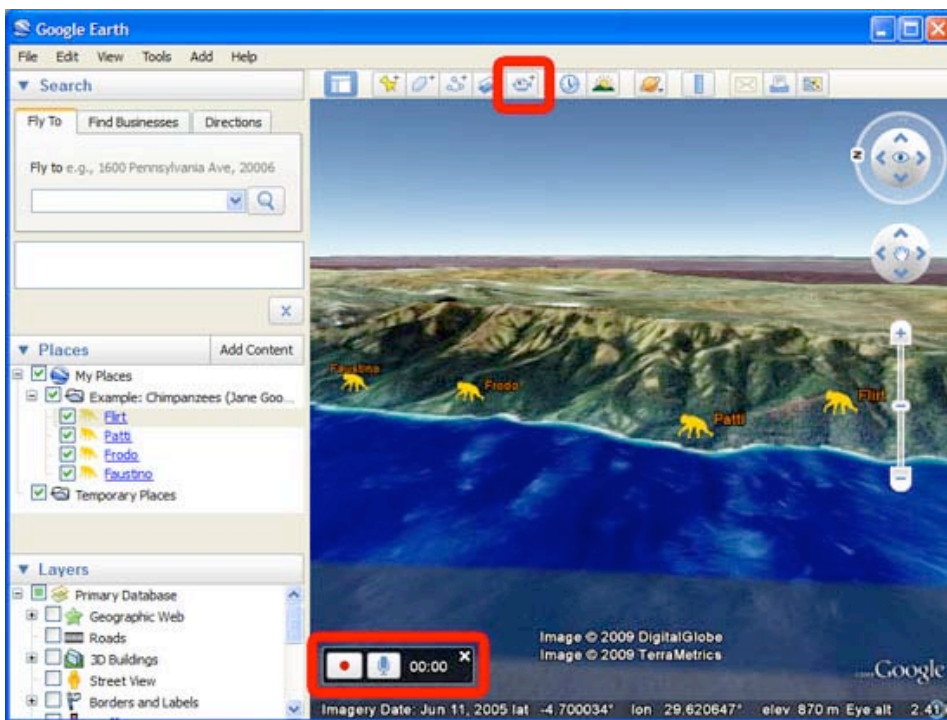
Empecemos



1. Abre Google Earth.
2. Descarga los [datos de muestra](#) que utilizaremos en este tutorial y ábrelos en Google Earth.
3. En este ejercicio tendrás que dejar visible la capa *Relieve*. Ve al [panel Capas](#) y avanza hasta el final. Marca la casilla situada junto a *Relieve* para que pueda verse.
4. ¡Ya podemos grabar una visita guiada!


Creación de una visita guiada en formato KML

1. Haz clic en el botón *Guardar un viaje*  de la barra de herramientas o abre el menú *Añadir* y selecciona *Visita guiada*.

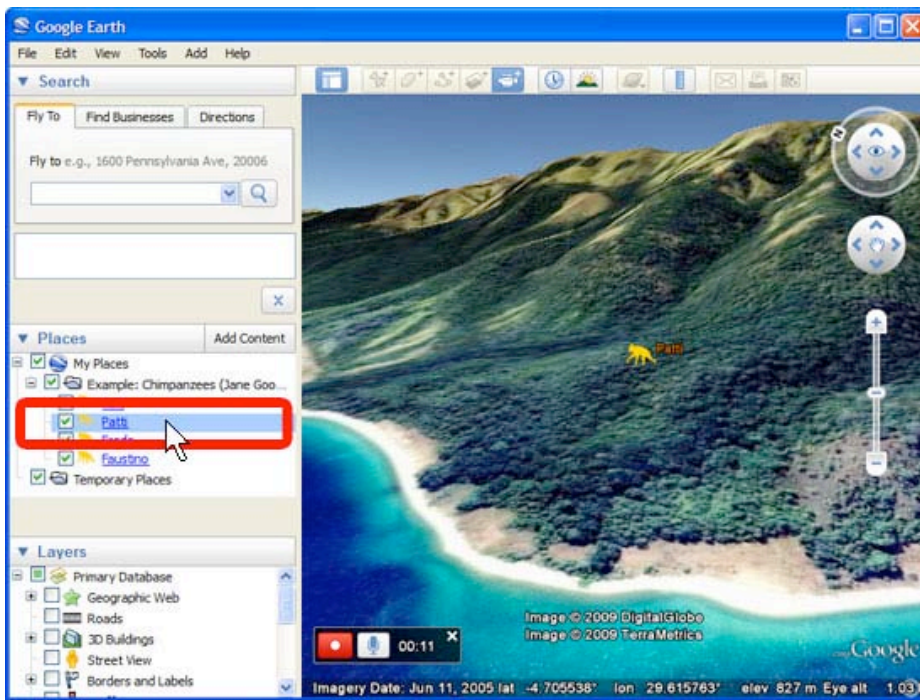
Las herramientas de grabación de la visita guiada se abrirán en la esquina inferior izquierda del visor 3D:




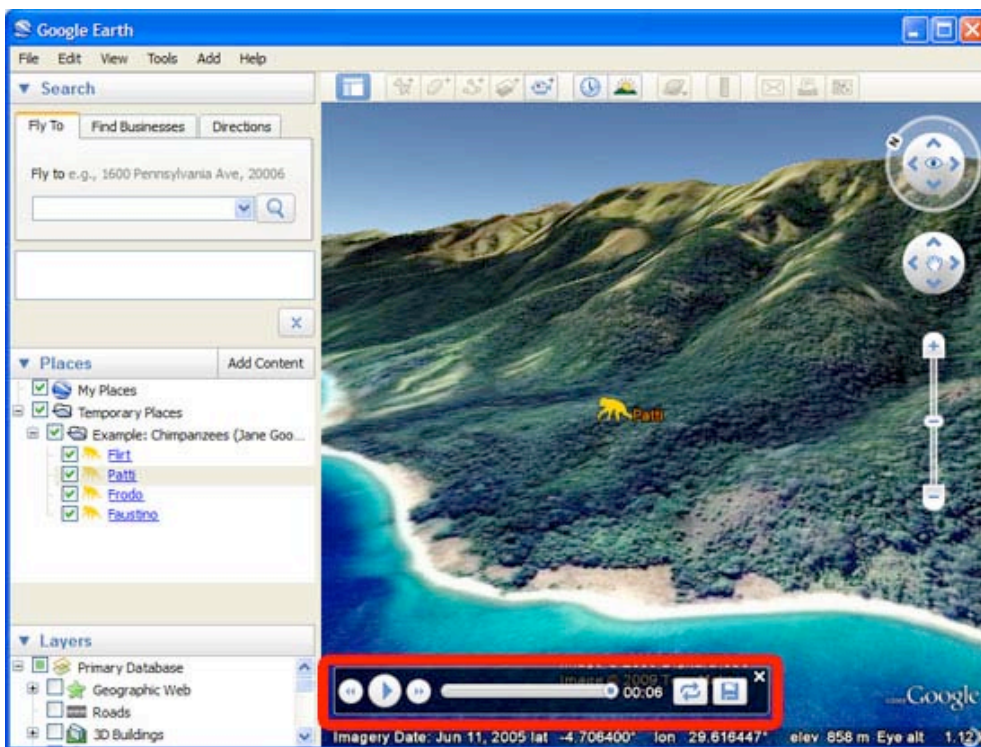
2. Haz clic en el botón *Grabar*  para empezar a grabar acciones y movimientos en Google Earth. El botón pasará a ser de color rojo  y se iniciará el temporizador, que mostrará la duración de la visita guiada KML actual.

3. Crea tu propia visita guiada volando, ampliando imágenes, desplazándote y girando la Tierra. Actúa tal y como lo harías si estuvieras presentando tu proyecto de Google Earth en directo ante un usuario o una audiencia. Un navegador espacial 3D, como el creado por [3D Connexion](#) , puede ser bastante útil para navegar con facilidad por todo el mundo.

4. Haz doble clic en las marcas de posición del panel "Lugares" para desplazarlas hasta su ángulo o vista de cámara únicos. En este ejemplo, haz doble clic en la marca de posición "Flirt", después en "Patti", etc. También puedes colocar viñetas de marcas de posición emergentes y activar y desactivar las marcas de posición, las rutas y los polígonos en el panel Lugares.

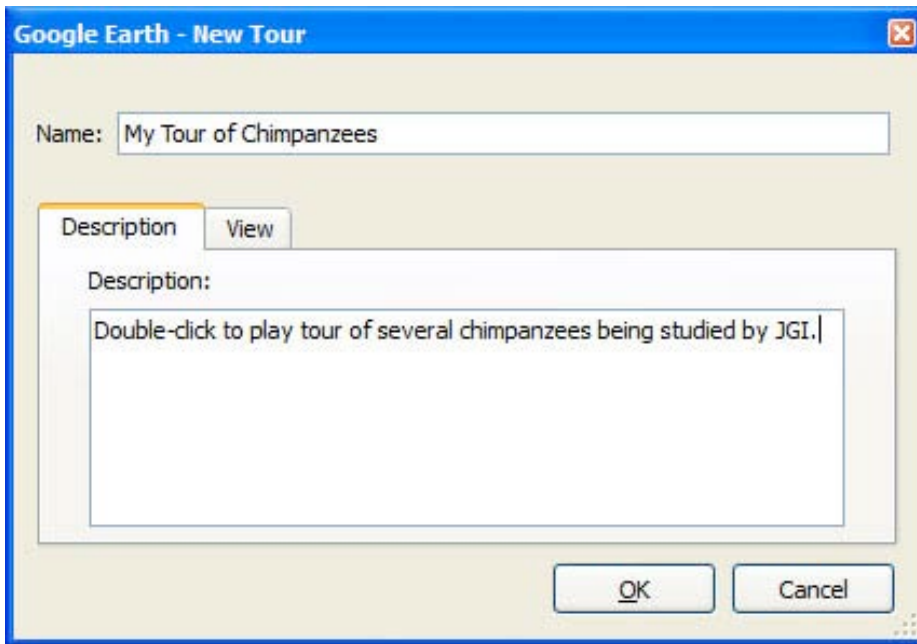


5. Cuando hayas terminado tu visita guiada, haz clic de nuevo en el botón *Grabar* . Se detendrá la grabación y aparecerá el reproductor de tu visita guiada en la esquina inferior izquierda del visor 3D. Empezará a reproducirse la visita guiada en formato KML que acabas de crear.

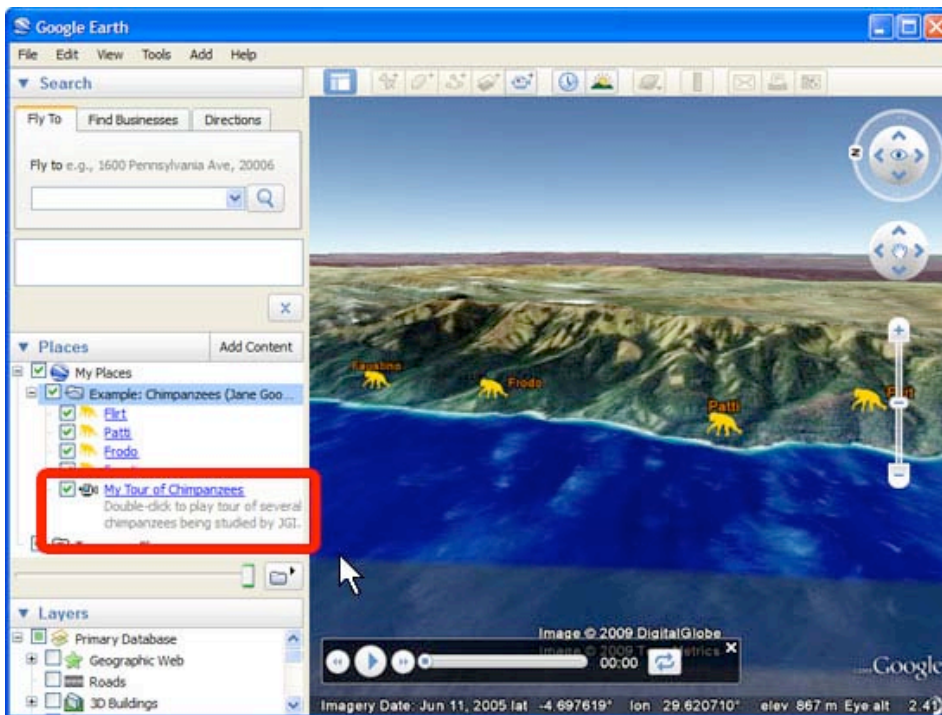


6. Para guardar tu visita guiada en formato KML, haz clic en el botón *Guardar* del reproductor de visitas guiadas y asigna un nombre a tu visita.





Después se almacenará en el panel Lugares.




7. Para guardarla en un archivo .kmz permanente, haz clic con el botón derecho en la visita guiada en el panel Lugares, elige *Guardar lugar como...* y guarda el archivo .kmz en una ubicación del equipo.


Si has usado contenido en tu visita guiada (como marcas de posición, viñetas emergentes, etc.), debes colocar dicho contenido en una única carpeta junto con la visita y guardar la carpeta entera como KMZ. De lo contrario, el archivo sólo incluirá la visita guiada, no el contenido.


Repetición de la grabación de una visita guiada para añadir nuevas acciones

¿Quieres añadir más acciones a tu visita guiada? Para modificar y ampliar una visita guiada anterior, vuelve a grabar una nueva mientras reproduces la visita original.

1. Comprueba que la visita guiada original se encuentra en el panel Lugares.

2. Haz clic en el botón Guardar un viaje  de la barra de herramientas para añadir una visita guiada. Aparecerán las herramientas de grabación de visitas en la parte inferior izquierda de la pantalla.

3. Haz clic en el botón Grabar  para empezar a crear una nueva visita guiada. Justo después se iniciará el temporizador y mostrará la duración de la nueva visita.


4. Para comenzar la visita guiada original, haz doble clic en ella en el panel Lugares o selecciónala con el ratón y pulsa el botón Reproducir viaje , situado debajo del panel Lugares. Ahora vas a grabar una nueva visita guiada mientras reproduces la original.

5. Puedes detener la visita guiada original, añadir nuevas acciones o movimientos de cámara y, a continuación, anular la pausa o reproducir la visita original para continuar. Nota: si mueves la Tierra mientras está en pausa la visita guiada original, cuando pulses la tecla de reproducción de la visita original volverás al punto donde dejaste dicha visita.

6. Como estás grabando una nueva visita guiada, podrás seguir añadiendo nuevas acciones o incluso reproducir otra visita guiada cuando haya terminado de reproducirse la visita original.

Para ver el resultado final de una visita guiada completa, descarga el producto terminado [aquí](#).

Grabación de la narración

1. Al crear una nueva visita guiada, si haces clic en el botón de micrófono  en lugar de pulsar el botón de grabación, se iniciará la grabación y Google Earth empezará a registrar el audio desde el micrófono del equipo. También puedes activar o desactivar la grabación de audio si vuelves a hacer clic en el botón de micrófono.

El audio grabado mediante el micrófono se captura como un archivo .mp3 que se guarda junto con la visita guiada cuando lo guardes como un archivo KMZ.

2. Asegúrate de definir la opción "Tipo" como KMZ en la ventana Guardar archivo; de lo contrario, el audio no se incluirá en tu archivo.

Consejos y trucos para crear visitas guiadas

- Para añadir una repetición a una visita guiada existente, haz clic en un punto del globo terráqueo (p. ej., un edificio, una cima, etc.) y mantén pulsado el botón del ratón, y la cámara se quedará fija ese punto y girará en torno a él. Cuando sueltes el botón, la visita guiada grabada anteriormente continuará como antes.
- En la visita se captura la navegación a medida que avanza; por tanto, si arrastras el deslizador de tiempo mientras grabas una visita guiada, se grabarán todas las acciones que impliquen cambios en el visor 3D (puntos que aparecen o desaparecen, animaciones, etc.). Por ejemplo, si tienes activada la opción Mostrar imágenes históricas (enlace), o bien tienes un archivo KML con animación temporal en Mis lugares, prueba a grabar una visita guiada a la vez que manipulas el deslizador de tiempo (situado en la esquina superior izquierda de la vista del mapa 3D). De esta manera, podrás crear visitas guiadas que incluyan capas con animaciones temporales, como el mapa de la gripe aviar de Declan Butler, además de ver imágenes históricas de diversas épocas.
- La creación de recorridos en KML permite realizar acciones más avanzadas que las que se pueden grabar con la sencilla función *Guardar un viaje* de Google Earth. Estas acciones incluyen el desplazamiento dinámico de marcas de posición, líneas y modelos 3D, la incorporación de pausas a la visita guiada y el cambio de estilo de tus elementos durante la visita. No obstante, tendrás que editar manualmente el archivo KML para crear estas acciones. Consulta la página [Recorridos en KML](#), que se encuentra en el sitio de documentación de KML, para obtener más información.

CÓMO INSERTAR UN PROYECTO DE GOOGLE EARTH EN TU SITIO WEB

Puedes insertar un proyecto de Google Earth en tu sitio web o blog con el gadget Embed KML. Este tutorial te enseñará a insertar un proyecto de Google Earth en tu sitio web o blog con el gadget Embed KML.

En este vídeo se muestra cómo insertar Google Earth en tu sitio web o blog (0:32).

Contenido del tutorial:

- [Requisitos previos](#)
- [Empecemos](#)
- [Uso del gadget Embed KML](#)
- [Uso del gadget Embed Tour](#)
- [Cómo insertar Google Earth en Blogger](#)
- [Debate y comentarios](#)
- [¿Qué más?](#)

En este ejercicio, vamos a insertar un proyecto de Google Earth de la organización [Women for Women International](#). También puedes elegir tu ejemplo preferido del [Escaparate](#) para insertarlo en el gadget.

Requisitos previos

- No es necesario tener ningún conocimiento de programación.
- Necesitarás tener instalado Google Earth en tu equipo. Descarga la última versión [aquí](#) de forma totalmente gratuita.

Empecemos

1. Abre Google Earth.

2. Si quieres insertar tu propio archivo KML de Google Earth en tu sitio web, sube el archivo a tu servidor web para que se pueda acceder a él mediante Internet. También puedes subir un archivo a tu sitio web o usar otras páginas web como [Google Sites](#). Para obtener más información acerca de cómo guardar tu archivo KML o KMZ, consulta el tutorial [Empaquetado de contenido en un archivo KMZ](#).

Uso del gadget Embed KML

1. Haz clic [aquí](#) para ir al gadget Embed KML.

2. En *Display Settings* (Configuración de visualización), escribe un nombre para la ventana de inserción, define el tamaño de la ventana de Google Earth y elige un color para el marco.

3. En *Gadget Settings* (Configuración del gadget), introduce la dirección URL al archivo KMZ. En este ejemplo, introduce la siguiente URL:

```
http://earth.google.es/gallery/kmz/women_for_women.kmz
```

4 Selecciona un modo de vista (Google Earth o Google Maps) y elige cómo quieres que se cargue inicialmente el mapa insertado y si deseas que se vean edificios en 3D, carreteras, fronteras y otros datos.

5. Haz clic en el botón **Get the Code** (Obtener el código).

Add Gadget to Your Webp... x


Google

http://tr.im/embedkml

Google™ Add this gadget to your webpage [Link to this page](#)

This is a preview of what the gadget would look like on your page. If parts of the gadget appear cut off, try increasing the width and/or height. [More about this gadget.](#)

Women for Women International



Tip: Drag the bottom right corner of the preview above to resize the gadget.

Display settings	Gadget settings
Title: <input type="text" value="Women for Women Internations"/>	KML or My Maps URL: <input type="text" value="http://earth.google.com/gallery/kmz/"/>
Width: <input type="text" value="500"/> px	View mode: <input type="text" value="3D (Google Earth Plugin)"/>
Height: <input type="text" value="400"/> px	3D - Fall back to 2D on error: <input checked="" type="checkbox"/>
Border: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3D - Fly in from space: <input checked="" type="checkbox"/>
	3D - Show navigation controls: <input checked="" type="checkbox"/>
	3D - Show buildings: <input type="checkbox"/>
	3D - Show 3D terrain: <input checked="" type="checkbox"/>
	3D - Show roads: <input type="checkbox"/>
	3D - Show borders and labels: <input checked="" type="checkbox"/>
	2D - Zoom out on load: <input type="checkbox"/>
	2D - Default Map Type: <input type="text" value="Map"/>

Copy and paste the HTML below to include this gadget on your webpage.

```
<script src="http://www.gmodules.com/ig/ifr?url=http://code.google.com/api:
```

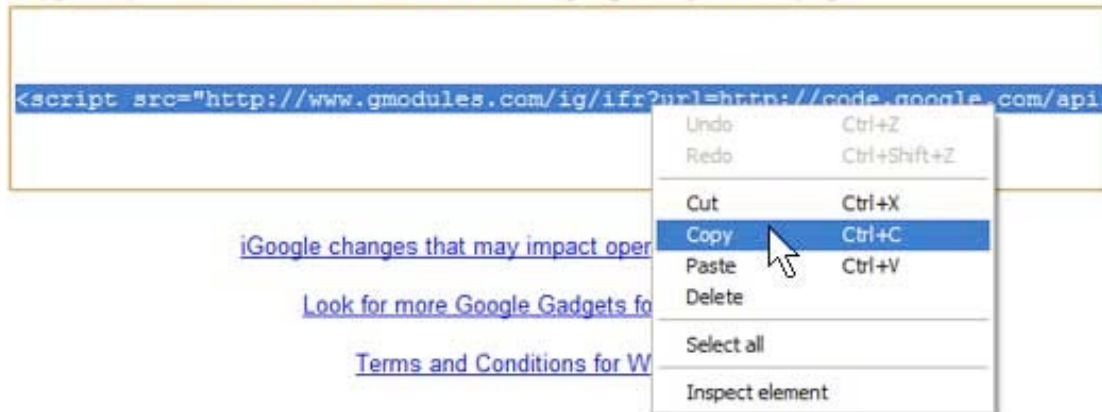
[Google changes that may impact open syndication gadgets](#)
[Look for more Google Gadgets for your webpage](#)
[Terms and Conditions for Webmasters](#)

[Privacy Policy](#) - [About Google](#)

©2007 Google

6. Selecciona el código de la parte inferior del gadget Embed KML y cópialo.

Copy and paste the HTML below to include this gadget on your webpage.



Uso del gadget Embed Tour

1. Haz clic [aquí](#) para ir al gadget Embed Tour.
2. En *Display Settings* (Configuración de visualización), escribe un nombre para la ventana de inserción, define el tamaño de la ventana de Google Earth y elige un color para el marco.
3. En *Gadget Settings* (Configuración del gadget), escribe la dirección URL del archivo KMZ (que incluye una [visita guiada](#)). En este ejemplo, introduce la siguiente URL:


`http://mw1.google.com/mw-earth-vectordb/blog/plugin_tours/lake_chad_tour.kmz`
4. Selecciona un modo de vista (Google Earth o Google Maps) y elige cómo quieres que se cargue inicialmente el mapa insertado y si deseas que se vean edificios en 3D, carreteras, fronteras y otros datos.
5. Haz clic en el botón **Get the Code** (Obtener el código).

Add Gadget to Your Webp... x

Google Add this gadget to your webpage [Link to this page](#)

This is a preview of what the gadget would look like on your page. If parts of the gadget appear cut off, try increasing the width and/or height. [More about this gadget.](#)

[Dramatic Changes to Lake Chad](#)




Tip: Drag the bottom right corner of the preview above to resize the gadget.

Display settings

Title

Width px

Height px

Border 

Gadget settings

KML URL (should contain a Tour)

Play n'th tour in file

Autoplay tour

Show navigation controls

Show 3D buildings

Show terrain

Show roads

Show borders and labels

Mars

Copy and paste the HTML below to include this gadget on your webpage.

```
<script src="http://www.gmodules.com/ig/iframe?url=http://code.google.com/api:
```

[iGoogle changes that may impact open syndication gadgets](#)

[Look for more Google Gadgets for your webpage](#)

[Terms and Conditions for Webmasters](#)

[Privacy Policy](#) - [About Google](#)

©2007 Google

6. Selecciona el código de la parte inferior del gadget Embed Tour y cópialo.

Copy and paste the HTML below to include this gadget on your webpage.

```
<script src="http://www.gmodules.com/ig/1fr?url=http://code.google.com/api/...>
```

Undo Ctrl+Z
Redo Ctrl+Shift+Z
Cut Ctrl+X
Copy Ctrl+C
Paste Ctrl+V
Delete
Select all
Inspect element

[Google changes that may impact open](#)
[Look for more Google Gadgets for](#)
[Terms and Conditions for We](#)

Cómo insertar Google Earth en un sitio web

En este ejemplo vamos a usar Blogger como mecanismo de alojamiento. Puedes usar otros servicios de alojamiento web si lo prefieres. Recuerda: ¡tu sitio web es el mejor lugar para insertar el mapa!

1. Visita blogger.com y accede con tu cuenta de Google.
2. Publica una nueva entrada y pega el código HTML del gadget Embed KML en la ventana destinada a ese fin.

Blogger: Google Earth Outreach
earth.outreach@gmail.com Dashboard My Account Help Sign out

Posting Settings Layout Monetize View Blog

Create Edit Posts Comment Moderation

Title: Women for Women International in Google Earth! Edit HTML Compose

b *i* Preview

```
<script src="http://www.gmodules.com/ig/1fr?url=http://code.google.com/apis/kml/embed/embedkmlgadget.xml&up_kml_url=http%3A%2F%2Fearth.google.com%2Fgallery%2Fkml%2Fwomen_for_women.kml&up_view_mode=earth&up_earth_2d_fallback=1&up_earth_fly_from_space=1&up_earth_show_nav_controls=1&up_earth_show_buildings=0&up_earth_show_terrain=1&up_earth_show_roads=0&up_earth_show_borders=1&up_maps_zoom_out=0&up_maps_default_type=map&synd=open&w=500&h=400&title=Women+for+Women+International&border=%23ffffff%7C0px%2C1px+solid+%23004488%7C0px%2C1px+solid+%23005599%7C0px%2C1px+solid+%230077BB%7C0px%2C1px+solid+%230088CC&output=js"></script>
```

Post Options Labels for this post: e.g. scooters, vacation, fall Show all

Shortcuts: press Ctrl with: B = Bold, I = Italic, P = Publish, S = Save, D = Draft more

PUBLISH POST SAVE NOW

[Return to list of posts](#)

3. Haz clic en **Publicar entrada** y mira el blog. Si tienes el [complemento de Google Earth](#) instalado en tu equipo, aparecerá tu proyecto de Google Earth en tu blog.

En esta entrada de blog se publicó el proyecto de Google Earth de la organización Women for Women International, que se creó con el gadget Embed KML:



En esta entrada de blog se publicó la visita guiada por el lago Chad con Google Earth del PNUMA, que se creó con el gadget Embed

Google Earth Outreach: Go... x

http://googleearthoutreachnews.blogspot.com/2009/04/google-earth-tour-dramati

SEARCH BLOG FLAG BLOG FOLLOW BLOG Next Blog-earth.outreach@gmail.com | New Post |

Google Earth Outreach

Tuesday, April 28, 2009

Google Earth Tour: Dramatic Changes to Lake Chad



Dramatic Changes to Lake Chad

UNEP

Atlas of Our Changing Environment

2007

00:49

Google

Gadgets powered by Google

Posted by Earth Outreach at 2:41 PM

0 comments:

[Post a Comment](#)

[Home](#)

[Older Post](#)

Subscribe to: [Post Comments \(Atom\)](#)

Tour: